

Carrera[®]

PROFI RC

#370301030 Speedray Carrera Profi RC Boat

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital

RC
Power
carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria



09/2022_V05-01

D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellbootes, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die **aktuelle Version** dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu **erhältlichen Ersatzteilen** finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die **Carrera RC Service Hotline**:
+49 800 2277-372 (D bzw. +43 662 88921-330 (AT))
oder besuchen Sie unsere **Webseite carrera-rc.com** im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG-Richtlinien 2001/95/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet.
Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

Dieses ferngesteuerte Modell ist KEIN SPIELZEUG und nur für Jugendliche ab 14 Jahren geeignet! Dieses Modell ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält die Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder die Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

Sicherheitsbestimmungen

A Ein Carrera RC-Boot ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakks betriebenes Modellboot. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Boot bevor Sie diesen aufladen.

B Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat. Bei Inbetriebnahme immer zuerst das Boot, einschalten, Abdeckungen zuschrauben und ins Wasser setzen, dann den Controller einschalten. Zum Abschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten!

C Fahren Sie nicht bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen.

D Setzen Sie das Carrera RC-Boot keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Boot zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35°C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

E Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

F Bitte reinigen Sie die Kontakte der Wassersensoren regelmäßig mit Leitungswasser und Essigreiniger.

G Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Boot mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Bootakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

H Die korrekte Montage des Carrera RC-Boots muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

I Fassen Sie nicht an die Rückseite Ihres Modells. Die Schiffschraube könnte sich unerwartet drehen. Fassen Sie das Boot immer nur vorne oder an der Seite an und berühren Sie keinesfalls den Controller.

Sicherheitspropeller

K Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat.

L Das Carrera Boot darf nur im Wasser verwendet werden. Für eine Verwendung in Salzwasser ist dieses Boot nicht geeignet! Bitte achten Sie darauf, dass die Fernsteuerungsbatterien über genügend Kapazität verfügen und der LiFePO₄ Akku vollständig geladen ist.

M Grundberührungen des Propellers bzw. des Ruders unbedingt vermeiden.

Eine Nichtbeachtung kann zu dauerhaften Schäden führen und die Manövrierfähigkeit bzw. Geschwindigkeit des Bootes stark beeinträchtigen. Wechseln Sie ggf. den Propeller durch den Ersatzpropeller aus.

Lieferumfang

- 1 1x Carrera RC Boot
- 1x Controller
- 1x Präsentations- & Aufbewahrungständer
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus am Computer

2 Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄ Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit der Ladeeinheit im Boot **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie ein Modell mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. Das USB Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Modell sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist. **2**
- Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiFePO₄-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbeachtet.

Einsetzen des Akkus

- 3** Entfernen Sie den Deckel des Akkufachs.
- 4** Akku einlegen.

Einsetzen der Batterien

- 5** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubenzieher. Drücken Sie auf den Releaseknopf und nehmen Sie das Batteriefach aus dem Controller. Achten Sie beim Einlegen der Batterien auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Schieben Sie das Batteriefach in den Controller zurück, bis es einrastet. Batteriefach ggf. mit einem Schraubenzieher wieder zuschrauben.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

Das Carrera RC Boot und der Controller sind werkseitig gebunden.

- 6a** 1. Verbinden Sie die am Modell befindliche Steckverbindung und schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.
Schließen Sie den Deckel des Akkufachs.
- 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch.
- 3. Nach ein paar Sekunden leuchtet die LED am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.
- 4. Sie können das Steuerrad leuchten, um das Ruder des Bootes nach links/rechts zu lenken. Verwenden Sie den Gashebel um den Bootspropeller langsam drehen zu lassen.

Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat.

6b Setzen Sie das Boot ins Wasser.

Lass uns üben!

- 7** **Achtung dieses Boot erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 25 km/h.**
Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel. Üben Sie das Langsamfahren mind. 2-3 Akkufüllungen, bevor Sie zu schnelleren Manövern übergehen.
- Prüfen Sie vor dem Ablegen vom Ufer, ob das Boot und der Controller gebunden sind (s.o.)
- Permanenten Motoreinsatz vermeiden.
- Fahren Sie nach ca. 7 Minuten aus Ufer um den Akku zu wechseln.
- Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen und anschließend den Controller abschalten.
- **Maximal 2 Akkus direkt nacheinander leer fahren. Nach 2 Akkufüllungen muss unbedingt eine Ruhepause von ca. 20 Minuten eingelegt werden.**
- Das Carrera RC-Boot nach der Fahrt säubern.
- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden.**
- **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Bootes.**

Controller-Funktionen

- 8** Wenn der Controller eingeschaltet ist leuchtet die rote LED-Lampe am Controller.
- 9** **Steuerung Digital Proportional**
Gashebel nach hinten: stufenlos vorwärts
Gashebel nach vorne: Bremsen bzw. stufenlos rückwärts
Steuerrad im Uhrzeigersinn drehen: stufenlos rechts
Steuerrad gegen Uhrzeigersinn drehen: stufenlos links
Bitte beachten Sie, dass die Rückwärtsgeschwindigkeit aus Sicherheitsgründen um ca. 40% reduziert ist.
- 10** **Steering-TRIMM – Lenkfeinjustierung**

Sollte das Fahrzeug nicht geradeaus fahren, können Sie hier Ihr Fahrzeug leicht justieren.

- 11** Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Boote gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Batteriestandskontrolle

- 12** Wenn der Bootsaaku fast leer ist, hält das Boot für 5 Sekunden an. Danach ist es für 20 Sekunden wieder fahrbereit. Die Abschaltung für 5 Sekunden und die anschließend folgenden 20 Sekunden wiederholen sich insgesamt 5 Mal danach schaltet sich das Boot ganz ab.

!!! Bitte steuern Sie umgehend nach dem 1. Stopp das Ufer an und wechseln Sie unbedingt den Akku.

Problemlösungen

Problem

Modell fährt nicht.

Ursache: Das Boot ist nicht im Wasser.

Lösung: Schalten Sie das Boot ein und setzen Sie es ins Wasser. **Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat.**

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Der Überflutungsschutz hat das Boot wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Das Boot ist sehr warm.

Lösung: Boot und Controller ausschalten und das Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell verbunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter "Jetzt kann die Fahrt losgehen" beschriebene eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Problem

Keine Kontrolle.

Ursache: Boot setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Boot dann den Controller einschalten.

Lösung: Bitte ersetzen sie die Batterien im Controller bzw. schalten Sie den Controller ein.

Irrtum und Änderungen vorbehalten

Farben /endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten

Piktogramme – Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model boat, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2001/95/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

Warning!

This remote-controlled model is NOT A PLAYTHING and is only suitable for young people over 14 years of age. This model is not intended for use by children, unless they are supervised by a responsible adult. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol: or

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Safety instructions

- A** A Carrera RC boat is a remote controlled model boat that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the boat before being charged.
- B** **Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.** When starting, always switch on the boat first, screw the cover closed and then place it in the water, before switching on the controller. To switch off after the run, always follow the reverse order!
- C** Do not run your boat during a thunderstorm! Atmospheric interference can lead to malfunctions.
- D** Do not expose the Carrera RC boat to direct sunlight. To avoid the electronics in the boat overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential
- E** Never use strong solvents for cleaning your model.
- F** Please clean the water sensor contacts regularly with tap water and a little vinegar-based cleaner.
- G** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC boat, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the boat have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- H** The Carrera RC boat must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.
- I** Do not take hold of your model at the stern. The boat's propeller may unexpectedly start to rotate. Only take hold of your boat at the bow or at the sides and never touch the controller when doing this.
- K** **Safety propeller**
Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.
- L** The boat is to be operated in water only when fully assembled. **This boat is unsuitable for sailing in salt water!** Please ensure your remote control batteries have the required capacity and make sure the LiFePO₄ power pack is fully charged.
- M** **Be sure not to allow the propeller or the rudder to touch the bed of the water.** If this is allowed to happen it may lead to permanent damage and severely affect the manoeuvrability and speed of the boat. If necessary, change the propeller for the replacement propeller.

Contents of package

- 1** 1x Carrera RC Boat
- 1x Controller
- 1x Presentation & stocking stands
- 1x USB charger cable
- 1x Rechargeable Battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery via computer

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:
 - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. If you plug in a model that has an empty battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, and shows that the battery is being recharged. The USB charging cable and the charging socket on the model are designed to make incorrect connection impossible. **2**
 - It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Note: when delivered, the LiFePO₄ rechargeable battery contained is already part-charged, so the first charging operation will not last so long.

Always recharge the battery after use to prevent it becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

3 Remove the lid from the battery compartment.

4 Put the battery in place.

Inserting the batteries

5 Open the battery compartment with a screwdriver. Press the release button and take the battery compartment out of the controller. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new used batteries are not to be mixed. Push the battery compartment back into the controller until it latches in place. If necessary, screw the battery compartment in place with a screwdriver.

Now you can drive the boat

- 6a** The Carrera RC boat and the controller are bonded at the factory.
1. Connect the plug-in connection at the model and switch on the model at the ON/OFF switch. Close the lid of the battery compartment.
 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically.
 3. After a few seconds, the LED on the controller lights continuously. Meaning the bind has been made.
 4. The steering wheel can be used to navigate the rudder of the boat to the left/right. Use the throttle to make the boat propeller turn slowly.

Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.

6b Place the boat in the water.

Let's practise!

- 7** **Caution: this boat can reach speeds up to 25 km/h.** When first starting, be very careful when operating the gas pedal. Practice running slowly for at least two to three full charges of the battery before you start practising faster manoeuvres.
- Before launching from the bank, make sure the boat and the controller are connected (see above)
 - Avoid constant motor operation.
 - Bring the boat to the bank after about 7 minutes to change the battery
 - After use, remove or disconnect the battery.
 - Never run more than 2 batteries down one after the other. After running down two fully-charged batteries, a pause in running for at least 20 minutes is essential.
 - After sailing it, clean the Carrera RC boat carefully
 - Always recharge the battery immediately after use to prevent it becoming deep discharged.
 - Always keep the Carrera RC battery stored outside the boat.

Controller functions

- 8** When the controller is switched on, the red LED lamps at the front of the controller are lit.
- 9** **Control digital proportional**
Gas pedal to the rear: Steplessly-controlled forwards
Gas pedal to the front: braking, or steplessly-controlled backwards
Turn the steering wheel clockwise: Steplessly-controlled right
Turn the steering wheel anti-clockwise: Steplessly-controlled left
Please note that for reasons of safety, the maximum speed in reverse is about 40 % less.
- 10** **Steering-TRIMM** – Fine steering adjustment
If the vehicle does not run in a straight line, you can make fine steering adjustments here.
- 11** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 boats can be operated on one course at the same time. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Battery level check

12 When the boat's battery is almost flat, the boat stops for about five seconds. It can then operate again for 20 seconds. The five-seconds switch-off and restart for 20 seconds following is repeated five times altogether, then the boat switches off completely.

!!! After the first stop, please head directly for the bank without delay and replace the battery immediately.

Troubleshooting

Problem

Boat does not move

Cause: The boat is not in the water.

Solution: Switch on the boat and place it in the water. **Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.**

Cause: There is no rechargeable battery in the boat or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery

Cause: The overheat protection has caused the boat's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: Switch off the receiver.
Leave the RC boat to cool down for approx. 30 minutes.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or boat is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The boat is very warm.

Solution: Allow the RC boat to cool down for about 30 minutes.

Cause: The controller is possibly not correctly connected with the receiver in the model.

Solution: Establish contact between model and controller as described under "Now you can drive the boat".

Problem

Boat cannot be controlled

Cause: Boat starts moving unintentionally..

Solution: First switch on the boat, then the controller.

Solution: Please replace the batteries in the controller or switch the controller on.

Errors and changes excepted

Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted

Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre bateau miniature Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-r.com dans la zone de service.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2001/95/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-r.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

Avertissements !

Ce modèle télécommandé N'EST PAS UN JOUET et n'est approprié que pour les adolescents à partir de 14 ans ! Ce modèle n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent. Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bômes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. Utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Consignes de sécurité

A Votre bateau Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le bateau. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du bateau avant de la charger.

B **Veuillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.**

Lors de la mise en service, veuillez toujours d'abord allumer le bateau, revisser le cache, poser le bateau dans l'eau puis allumer le contrôleur.

Après utilisation, respecter le sens inverse pour la mise hors service !

C Attention à la conduite avec l'orage ! Les perturbations atmosphériques peuvent engendrer une défaillance.

D N'exposez pas le bateau Carrera RC directement aux rayons du soleil.
Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le bateau, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.

E Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

F Nettoyez régulièrement les contacts des capteurs dans l'eau à l'eau du robinet et avec un nettoyeur au vinaigre.

G Contrôlez la charge de la batterie du bateau et de la pile de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du bateau. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

H Contrôlez le montage correct du bateau Carrera RC avant et après chaque course et resserrez les vis et écrous si besoin est.

I Ne saisissez pas votre modèle réduit par l'arrière. L'hélice pourrait tourner de manière imprévisible. Saisissez toujours le bateau par l'avant ou par le côté et ne touchez en aucun cas le contrôleur.

K Hélice de sécurité
Veillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.

L Le bateau Carrera Boot ne peut être utilisé que dans l'eau. **Ce bateau n'est pas adapté à une utilisation dans l'eau saulé !**
 Veillez à ce que les piles de la télécommande disposent d'une capacité suffisante et que l'accu au LiFePO₄ soit complètement chargé.

M Évitez impérativement les contacts avec les hélices ou le gouvernail.
 Un non-respect peut provoquer des dommages irréversibles et réduire la capacité de manœuvre et la vitesse du bateau. Échangez l'hélice avec l'hélice de rechange.

Fournitures

- 1** 1x Bateau Carrera RC
- 1x Contrôleur
- 1x Présentoir de présentation et de rangement
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Accu
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de l'accu par ordinateur

2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en garde et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un modèle réduit dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le modèle réduit sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité **2**.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiFePO₄ fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

- 3** Retirez le couvercle du compartiment des batteries.
- 4** Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle.

Insérer l'accu Lilo

5 Ouvrez le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Appuyez sur le bouton de déverrouillage et retirez le compartiment à piles du contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Glissez à nouveau le compartiment à piles dans le contrôleur jusqu'à ce qu'il s'enclenche. Revisez, le cas échéant, le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.

La course peut démarrer maintenant

- 6a** Le bateau Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.
 1. Brancher la batterie avec le connecteur situé sur le modèle. Mettre le modèle en marche avec le commutateur ON/OFF.
 2. Fermer le couvercle du compartiment des batteries.
 3. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement.
 4. Après quelques secondes, la DEL du contrôleur reste allumée. La liaison est établie.
 5. Vous pouvez utiliser le volant de commande pour diriger la barre du bateau vers la gauche ou la droite. Utilisez l'accélérateur pour faire tourner lentement l'hélice du bateau.

Veillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.

6b Posez le bateau dans l'eau.

Entraînons-nous !

- 7** Attention, ce bateau peut atteindre des vitesses de 25 km/h.
 Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence. Exercez-vous à rouler lentement au moins durant 2 à 3 charges d'accu avant de passer à des manœuvres plus rapides.
 - Vérifier avant d'appareiller si le bateau et le contrôleur sont reliés (cf. plus haut)
 - Évitez toute mise en action interrompue du moteur.
 - Faire rouler en direction de la rive après 7 minutes env. afin de changer l'accu.
 - Retirez l'accu après la course ou déconnectez-le.
 - Vider au maximum 2 accus directement l'un après l'autre. Après 2 charges d'accu, il faut intercaler impérativement une pause de 20 minutes env.
 - Nettoyer le bateau RC Carrera après emploi.
 - Rechargez votre accu après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celui-ci.

• **Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du bateau.**

Fonctions de la télécommande

- 8** Lorsque le contrôleur est allumé, la DEL rouge s'allume sur le contrôleur.
- 9** **Commande Numérique Proportionnelle**
 Accélérateur vers l'arrière : marche avant en continu
 Accélérateur vers l'avant : freins ou marche arrière en continu
 Tourner la roue de commande dans le sens horaire : à droite en continu
 Tourner la roue de commande dans le sens anti-horaire : à gauche en continu
Veillez noter que, par mesure de sécurité, la vitesse en marche arrière est réduite d'environ 40 %.
- 10** **TRIM DE DIRECTION** – Réglage précis de la direction
 Si le véhicule ne roule pas droit, vous pouvez le régler avec précision.
- 11** Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 bateaux peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Contrôle du niveau de la batterie

- 12** Le bateau s'arrête 5 secondes si son accu est presque vide. Il redémarrera ensuite pour une durée de 20 secondes. La déconnexion d'une durée de 5 secondes et le redémarrage consécutif pendant 20 secondes se reproduisent 5 fois avant que le bateau ne se déconnecte complètement.
!!! Veillez diriger le bateau sans délai jusqu'à la rive dès le 1er arrêt et remplacez impérativement l'accu.

Solutions aux problèmes

- Problème**
 Le bateau ne roule pas
Cause: Le bateau ne se trouve pas dans l'eau.
Remède: Allumez le bateau et posez-le dans l'eau. **Veillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.**
Cause: Batterie faible ou absence de batterie dans le bateau
Remède: Insérer une batterie chargée
Cause: Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché
Remède: Mettre en position « OFF » - Laissez refroidir le bateau 30 minutes environ
Cause: Batterie ou pile trop faible dans le bateau ou la télécommande
Remède: Insérez une batterie ou une pile neuve
Cause: Le bateau est très chaud.
Remède: Laissez refroidir le bateau RC durant 30 minutes env.
Cause: Le contrôleur n'est, le cas échéant, pas correctement en liaison avec le récepteur du modèle.
Remède: Mettez en place une liaison entre le contrôleur et le modèle comme décrit dans le chapitre «La course peut démarrer maintenant».
- Problème**
 Contrôle du bateau
Cause: Le bateau démarre intempestivement.
Remède: Allumez d'abord le bateau et ensuite le contrôleur.
Remède: Veillez remplacer les piles dans le contrôleur, allumer le contrôleur.
- Sous réserve d'erreurs et de modifications
 Couleurs / design final – sous réserve de modifications
 Sous réserve de modifications techniques et relatives au design
 Pictogrammes = photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de lancha Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. **¡Importante!** Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2001/95/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).
 Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Este modelo con mando a distancia NO es ningún juguete, y sólo es adecuado para jóvenes a partir de los 14 años. Este modelo no está previsto para ser usado por niños, que no estén vigilados por algún titular adulto. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No

deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.



El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

A La lancha Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del barco antes de cargarla.

B **Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.**

En la puesta en marcha encienda primero el barco, atornille la cubierta e introdúzcalo en el agua, luego introduzca el controlador.

Después de utilizarlo, siga el orden inverso para apagarlo.

C Si aparece mal tiempo, las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento.

D No exponga la lancha Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Para evitar que se sobrecaliente la electrónica del barco, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura mayor de 35°C.

E No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

F Limpie los contactos de los sensores de agua periódicamente con agua del grifo y limpiador antical.

G Para evitar que la lancha Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería de la lancha tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

H Antes y después de cada carrera, se debe verificar que la lancha Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

I No agarre la parte posterior del modelo. La hélice de la lancha podría rotar inesperadamente. Coja la lancha siempre por delante o por el lado solo y nunca toque el controlador.

K **Hélice de seguridad**
Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.

L La lancha Carrera sólo debe usarse en el agua. **¡Esta barca no es adecuada para su uso en agua salada!**

Procure que las pilas del mando a distancia dispongan de capacidad suficiente y que la pila LiFePO₄ esté completamente cargada.

M **Evitar siempre tocar el fondo con la hélice o el timón.**
Si eso no se tiene en cuenta, pueden aparecer daños permanentes y limitarse mucho la capacidad de maniobras o la velocidad de la lancha. Cambie ev. la hélice por la de recambio.

Contenido del embalaje

- 1x Barco de Carrera RC
- 1x Controlador
- 1x Expositores y soportes de alojamiento
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 1x Juego de baterías(no recargables)

Cargar la batería en el ordenador

2 Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si conecta un modelo con la batería descargada, ya no se ilumina el LED del cable de carga USB, indicando que la batería se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del modelo están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad **2**.
- Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Indicación: En el momento de entrega la batería descargable de LiFePO₄ incluida se encuentra parcialmente descargada. Por eso el primer proceso de carga podría tener una duración un poco más corta.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

3 Retirar la tapa del compartimento de las pilas.

4 Introduzca la batería.

Colocación de las baterías en el controlador

5 Abra el compartimento de baterías con un destornillador. Pulse el botón de desbloqueo y extraiga el compartimento de baterías del controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Vuelva a deslizar conjuntamente de baterías dentro del controlador hasta que encaje.Cierre el compartimento de baterías atornillándolo eventualmente con un destornillador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

- 6a** El barco y el controlador de Carrera RC están unidos de fábrica.
1. Conecte la batería con el conector del modelo. Conecte el modelo por el interruptor. Cerrar la tapa del compartimento de las pilas
 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente.
 3. Tras un par de segundos, el LED en el controlador se iluminará permanentemente. La unión ha concluido.
 4. Puede utilizar el volante para dirigir el timón del barco a la izquierda/derecha. Utilice el acelerador para que la hélice del barco gire lentamente.

Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.

6b Introduzca el barco en el agua.

¡Hagamos prácticas!

- 7** **Atención: Esta lancha alcanza una velocidad de hasta 25 km/h.**
Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente. Aprenda a conducir despacio, como mín. durante 2 a 3 cargas de la batería, antes de pasar a maniobras más rápidas.
- Antes de partir de la orilla, compruebe que la lancha y el controlador estén sincronizados (ver arriba).
 - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
 - Lleve la lancha al cabo de agua 7 minutos a la orilla para cambiar la batería recargable.
 - Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería.
 - No se deben gastar más de 2 cargas seguidas. Tras 2 cargas, debe descansarse siempre un tiempo de aprox. 20 minutos.
 - Limpie la lancha Carrera RC después de usarla.
 - Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad.
 - Almacene la batería siempre fuera del barco.

Funciones del controlador

- 8** Cuando el controlador está encendido se ilumina la lámpara LED roja en el controlador.
- 9** **Control digital proporcional**
Palanca del gas hacia atrás -> Avance continuo
Palanca del gas hacia delante -> Frenar o retroceso continuos
Gire el volante en sentido horario: derecha continuo
Gire el volante en sentido antihorario: izquierda continuo

Tenga en cuenta que la velocidad de la marcha atrás se reduce aprox. un 40% por motivos de seguridad.

- 10** **Steering-TRIMM** – Ajuste detallado de la dirección
Si el vehículo no marchase en línea recta, puede ajustarlo en detalle aquí.
- 11** Gracias a la tecnología 2,4 GHz, se pueden conducir hasta 16 barcos conjuntamente en una pista de carreras. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Control del estado de la batería

12 Si el acumulador de la lancha está casi agotado, la lancha se detiene unos 5 segundos. Luego vuelve a estar operativa durante 20 segundos. La desconexión durante 5 segundos y la conexión siguiente de 20 segundos se repiten 5 veces y finalmente la lancha se apaga completamente.

!!! Dirija la lancha de inmediato a la orilla tras la primera detención y sustituya el acumulador sin falta.

Solución de averías

Avería
El modelo no funciona

Causa: El barco no se encuentra en el agua.
Solución: Encienda el barco e introdúzcalo en el agua. **Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.**

Causa: La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
Solución: Introducir una batería recargada.
Causa: La lancha se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
Solución: Desconectar el receptor.
Dejar enfriar la lancha RC durante 30 min. aprox.

Causa: La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
Solución: Colocar una batería o una pila cargada.
Causa: La lancha está muy caliente.
Solución: Deje enfriar la lancha RC aprox. 30 minutos.
Causa: El control ev. no está correctamente vinculado al receptor del modelo.
Solución: Establezca una vinculación entre el modelo y el controlador, tal como se describe bajo "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".

Avería
No hay control

Causa: La lancha se pone en movimiento de forma involuntaria.
Solución: Primero encienda el barco y luego el controlador.
Solución: Cambie las baterías del controlador o conéctelo.

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño
Pictogramas = fotos de símbolos

1 Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di barca Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valide diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2001/95/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 - 2483.5 MHz

Avvertenze!

Questo modellino telecomandato NON E' UN GIOCATTOLO ed è adatto per ragazzi a partire da 14 anni! Questo modellino non è previsto per l'uso da parte di bambini senza la stretta sorveglianza di un genitore o di chi ne fa le veci. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassonetto riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.

Norme di sicurezza

- A** Una barca Carrera RC è un modellino di barca telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo l'accumulatore agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla barca.
- B** **Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la barca si trova fuori dall'acqua; la barca funzionerà a pieno regime solo in acqua.**
Per la messa in funzione accendere sempre prima la barca, avvitare la copertura e mettere in acqua, poi attivare il Controller.
Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso!
- C** Non fare funzionare il modellino in caso di temporali! Interferenze atmosferiche potrebbero causare malfunzionamenti.
- D** Non esporre la barca Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica della barca, a temperature superiori a 35°C si devono effettuare pause regolari.
- E** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- F** Pulire regolarmente i contatti dei sensori dell'acqua con acqua di rubinetto e detersivo all'aceto.
- G** Per evitare che la barca Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della barca. Non cortocircuitare cariche e alimentatori.
- H** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della barca Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.
- I** Non toccare il lato posteriore del modellino. L'elica potrebbe girare inaspettatamente. Afferrare la barca sempre dal davanti o lateralmente e non toccare mai il controller.
- K** **Elica di sicurezza**
Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la barca si trova fuori dall'acqua; la barca funzionerà a pieno regime solo in acqua.
- L** La barca Carrera deve essere usata solo in acqua. **Questa barca non è adatta per l'uso in acqua salata!**

Assicurarsi che le batterie del telecomando dispongano di sufficiente capacità e che l'accumulatore LiFePO₄ sia completamente carico.

M **Evitare assolutamente il contatto dell'elica e del timone con il fondo.** L'insorveglianza può portare a danni permanenti e pregiudicare fortemente la manovrabilità e la velocità della barca. Eventualmente sostituire l'elica con quella di ricambio.

Contenuto della fornitura

- 1** X Barca Carrera RC
1 X Controller
 1 X Espositore à Rack
 1 X Cavo di carica USB
 1 X Batteria ricaricabile
 1 X Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore via computer

2 Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica e il LED si collegano correttamente con il computer. Se un modellino viene collegato con un accumulatore scarico, il cavo di carica USB non si illumina più e indica che l'accumulatore viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul modellino sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità **2**.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi essere più breve.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'insorveglianza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'insorveglianza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

- 3** Rimuovere il coperchio del vano batterie.
4 Inserire la batteria

Inserimento delle batterie nel controller

5 Aprire il vano batterie con un cacciavite. Premere il pulsante di sblocco e togliere il vano batterie dal controller. Assicurarsi della correttezza della polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Reinserrire il vano batterie nel controller facendo scattare in posizione. Riavvitare il vano batterie eventualmente con un cacciavite.

Ora la corsa può iniziare

- La barca Carrera RC e il Controller sono interconnessi dalla fabbrica.
- 6a**
1. Collegare la batteria al connettore situato sul modello. Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
Chiedere il coperchio del vano batterie.
 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.
 3. Dopo alcuni secondi il LED sul Controller si illumina permanentemente. Il collegamento è stabilito.
 4. Utilizzare il volante per comandare il timone della barca e far girare il modello verso sinistra/destra. Usare l'acceleratore per far girare lentamente l'elica della barca.

Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la barca si trova fuori dall'acqua; la barca funzionerà a pieno regime solo in acqua.

6b **Mettere la barca in acqua.****Allieniamoci!**

- 7** **Attenzione questa barca raggiunge velocità fino a 25 km/h.**
La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile. Provi la guida lenta per almeno 2-3 cariche dell'accumulatore, prima di passare a manovre più veloci.
- Prima di staccarsi dalla riva, verificare se la barca e il controller sono collegati (v.s.)
 - Evitare l'uso permanente del motore.
 - Dopo ca. 7 minuti ritornare a riva per sostituire l'accumulatore
 - Dopo l'uso togliere la batteria e disconnetterla.
 - Il periodo di funzionamento continuo non deve superare la durata di 2 cariche dell'accumulatore. Dopo 2 ricariche dell'accumulatore si deve effettuare una pausa di ca. 20 minuti.
 - Dopo l'uso pulire la barca Carrera RC
 - Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.
 - Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della barca.

Funzioni del controller

- 8** Se il controller è acceso la spia LED rossa sul controller si illumina.
- 9** **Guida digitale proporzionale**
Leva dell'acceleratore indietro: avanti in continuo
Leva dell'acceleratore avanti: frenata o indietro in continuo
Girare il volante in senso orario: a destra in continuo
Girare il volante in senso antiorario: a sinistra in continuo
- Si prega di considerare che per motivi di sicurezza la velocità in retromarcia è ridotta del 40% circa.**
- 10** **Steering-TRIM** - Regolazione di precisione dello sterzo
Se il veicolo non procedesse dritto, qui si potrebbe regolarlo esattamente.
- 11** La tecnologia a 2,4 GHz consente di fare gareggiare contemporaneamente fino a 16 barche su un percorso. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Controllo della carica della batteria

12 Quando l'accumulatore è quasi scarico, la barca si ferma per 5 secondi. Poi è di nuovo pronta per la navigazione per 20 secondi. Lo spegnimento per 5 secondi e i seguenti 20 secondi di funzionamento si ripetono complessivamente 5 volte, poi la barca si spegne definitivamente.

!!! Dopo la prima disattivazione, raggiungere subito la riva e sostituire assolutamente l'accumulatore.

Soluzioni dei problemi

Problema

Il modellino non funziona

Causa: La barca non è in acqua.

Rimedio: Accendere la barca e metterla in acqua. **Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la barca si trova fuori dall'acqua; la barca funzionerà a pieno regime solo in acqua.**

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato la barca a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la barca Carrera RC per ca. 30 minuti

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica

Causa: La barca è molto calda.

Rimedio: Lasciare raffreddare la barca RC per circa 30 minuti.

Causa: Il controller potrebbe non essere interconnesso correttamente con il ricevitore del modellino.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modellino e controller come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

Problema

Nessun controllo

Causa: La barca si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima la barca poi il Controller.

Rimedio: Sostituire le batterie nel controller o attivare il controller.

Con riserva di errori e modifiche

Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design

Pittogrammi = foto simboliche

(NL) Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelboot, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te maken tijd en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2001/95/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) beëindigd. De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 – 2483.5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

Dit afstandsbestuurde model is GEEN SPEELGOED en alleen geschikt voor jongeren vanaf 14 jaar! Dit model is niet geschikt voor gebruik door kinderen zonder toezicht van een gemachtigde om de ouderlijke macht uit te oefenen. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient uo aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisduren, omdat dat schadelijk is voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontlopfingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald. Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Ladere en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingseenheid. Het gebruik van een andere voedingseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de aangebode voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. or

Veiligheidsbepalingen

- A** Een Carrera RC-boot is een op afstand bestuurde, met speciale vaaraccu's bediende modelboot. Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit de boot, alvorens deze op te laden.
- B** **Geefve er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water. Schakel bij de ingebruikname altijd eerst de boot in. Schroef de afdekking dicht en zet hem in het water. Schakel pas daarna de controller in. Bij het uitschakelen na het varen de omgekeerde volgorde toepassen!**
- C** Vaar nooit bij onweer! Atmosferische storingen kunnen leiden tot een functiestoring.
- D** Stel de Carrera RC-boot niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronische systeem in de boot te vermijden, moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingelast.
- E** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- F** Geefve de contacten van de watersensoren regelmatig met leidingwater en azijnhoudend reinigingsmiddel te reinigen.
- G** Om te vermijden dat de Carrera RC-boot met storingen in het besturingsstelsysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Ladere en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- H** De correcte montage van de Carrera RC-boot moet steeds vóór en na iedere vaart gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster aandraaien.
- I** Pak uw model nooit aan de achterzijde vast. De scheepsschroef zou onverwacht kunnen draaien. Pak de boot altijd alleen aan de voorzijde of aan de zijkant vast en raak in geen geval de controller aan.
- K** **Veiligheidspropeller**
Geefve er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water.
- L** De Carrera boot mag alleen in het water worden gebruikt. **Deze boot is niet geschikt voor gebruik in zout water!**
Geefve er op te letten, dat de batterijen voor de afstandsbesturing over voldoende capaciteit beschikken en dat de LiFePO₄ accu volledig is geladen.
- M** **Contact met de grond van de propeller of het roer absoluut vermijden.**
Een niet-inachtname kan tot duurzame schade leiden en de manoeuvreerbaarheid of snelheid van de boot sterk belemmeren. Wissel eventueel de propeller uit door de reserve propeller.

Inhoud van de levering

- 1** 1x Carrera RC-boot
- 1x Controller
- 1x Presentaties en Opslagstands
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbare)

Laden van de accu aan de computer

2 Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden.

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Als u een model met lege accu aansluit, licht de LED aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan het model zijn zo gemaakt, dat een verwisseling van de polen uitgesloten is **2**.
- Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Opmerking: Bij de aflevering is de bijgeleverde LiFePO₄-accu deels opgeladen. Hierdoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets korter duurt.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu tot zijn tijd tjt (ca. alle 2-3 maanden) op. Ladere en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtname van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

- 3** Verwijder de klep van het batterijkvak.
- 4** Accu inleggen.

Plaatsen van de batterijen in de controller

5 Open het batterijkvak met een schroevendraaier. Druk op de ontgrendelknop en neem het batterijkvak uit de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Schuif het batterijkvak weer in de controller, tot het vastklikt. Schroef het batterijkvak evt. met een schroevendraaier weer dicht.

Nu kan de rit beginnen

- 6a** De Carrera RC-boot en de controller zijn in de fabriek aan elkaar gebonden.
 1. Sluit de batterij aan op de connector die zich op het model bevindt. Schakel het model met de ON/OFF schakelaar in.
 - Sluit de klep van het batterijkvak.
 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch.
 3. Na enkele seconden brandt de LED aan de controller permanent. De koppeling is voltooid.

4. U kunt het stuurwiel gebruiken om het roer van de boot naar links/rechts te sturen. Gebruik de gashendel om de bootschroef langzaam te laten draaien.

Gelieve er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water.

6b Zet de boot in het water.

Eerst oefenen!

7 Let op, deze boot bereikt snelheden tot 25 km/h.

- Gelieve bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen. Oefen het langzaam rijden minimum 2-3 accuvullingen voorafleer u tot snellere manoeuvres overgaat.
- **Controleer voor het afmeren van de oever of de boot met de controller is verbonden (zie boven)**
- **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
- **Vaar na de 3 minuten naar de oever om de accu te wisselen.**
- **Na de rit de accu uitnemen.**
- **Maximal 2 accu's direct en elkaar leeg rijden. Na 2 accuvullingen moet er absoluut een rustpauze van ongeveer 20 minuten worden ingeleegd.**
- **De Carrera RC-boot na de vaart schoonmaken.**
- **Als het model zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Gelieve de accu te laden.**
- **Bewaar de accu altijd buiten de boot.**

Functies van de controller

8 Wanneer de controller ingeschakeld is, brandt de rode led aan de controller.

9 Besturing digitaal proportioneel

- Gashendel naar achter: traploos vooruit
- Gashendel naar voren: remmen resp. traploos achteruit
- Stuurwiel met de klok mee draaien: traploos rechts
- Stuurwiel tegen de klok in draaien: traploos links

Houd er rekening mee dat de achterwaarts snelheid om veiligheidsredenen met ca. 40% is verlaagd.

10 Steering-TRIM – Besturingsinregeling

Als het voertuig niet recht vooruit zou rijden kunt u hier uw voertuig fijnstellen.

11 Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 boten tegelijk op een circuit varen. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Batterijniveau controle

12 Wanneer de boot batterij bijna leeg is, stopt de boot voor 5 seconden. Daarna is deze weer klaar! na gedurende 20 seconden. Het uitschakelen gedurende 5 seconden en dan 20 seconden klaar! na zijn wordt 5 keer in totaal herhaald, waarna de boot volledig uit zal schakelen. **!!! Stuur na de eerste stop naar de oever en wissel de batterij onmiddellijk om.**

Probleemoplossingen

Probleem

Model rijdt niet

Oorzaak: De boot bevindt zich niet in het water.

Oplossing: Schakel de boot in en zet hem in het water. **Gelieve er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water.**

Oorzaak: Zwakke of helemaal geen accu in het model

Oplossing: Geladen accu inleggen

Oorzaak: De oververhittingsbeveiliging heeft de boot wegens te sterke opwarming doen stoppen

Oplossing: De ontvanger uitschakelen De RC-boot ca. 30 minuten laten afkoelen.

Oorzaak: Zwakke accu/batterij in de zender of in het model

Oplossing: Geladen accu of batterij inleggen

Oorzaak: De boot is zeer warm.

Oplossing: De RC-boot ongeveer 30 minuten laten afkoelen.

Oorzaak: De controller is evt. niet correct met de ontvanger in het model gekoppeld.

Oplossing: Breng zoals onder "Nu kan de rit beginnen" beschreven een koppeling tussen model en controller tot stand.

Probleem

Geen controle

Oorzaak: De boot zet zich ongewild in beweging.

Oplossing: Schakel eerst de boot en daarna de controller in.

Oplossing: Gelieve de batterijen in de controller te vervangen resp. schakel de controller in

Vergissingen en fouten uitgesloten

Kleur/finale ontwerp/aanpassingen uitgesloten

Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten

Pictogrammen – symbolisch foto's

(P) Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo barcominiatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equiparmento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2001/95/EC bem como com as demais disposições aplicáveis da Directiva 2014/53/EU (RED). O original da declara-

ção de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm · Gama de frequências: 2400 –2483.5 MHz

Advertências!

Esta miniatura telecomandada NÃO É NENHUM BRINQUEDO e destina-se unicamente a jovens a partir dos 14 anos de idade! Esta miniatura não está prevista para utilização por crianças sem vigilância por um encarregado de educação. A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas de descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II.



Precrições de segurança

A Um barco Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄ Carrera RC originais. Retire a pilha do barco antes de carregá-la.

B **Tenha imprudentemente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água.**

As colocar o barco em funcionamento, primeiro ligue-o, depois aperte a cobertura, coloque o barco na água e ligue o comando só depois disso. Para desligar depois de navegar, proceder pela odem inversa!

C Não saia de barco numa trovoadá! As variações atmosféricas podem causar interferências no funcionamento.

D Não exponha o barco Carrera RC à incidência directa de raios solares. Para evitar o sobreaquecimento da electrónica do barco, aquando de uma temperatura superior a 35°C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.

E Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu barco.

F Limpe os contactos dos sensores de água periodicamente com água da torneira e detergente à base de vinagre.

G Para evitar que o barco Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do barco estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.

H Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o barco Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

I Não pegue na sua miniatura pela traseira. A hélice pode girar-se inesperadamente. Pegue no barco sempre pela frente ou pelos lados e não toque de nenhum modo no comando.

K **Hélice de segurança**
Tenha imprudentemente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água.

L O Carrera Boot só pode ser utilizado na água. **Este barco não é próprio para utilização em águas salgadas!** Certifique-se de que as pilhas do telecomando têm capacidade suficiente e que a bateria LiFePO₄ está completamente carregada.

M **Evitar necessariamente o contacto da hélice e do leme com o fundo.** A inobservância desta indicação, pode provocar danos duradouros ou afectar gravemente a governação e/ou a velocidade do barco.

Se for necessário, substitua a hélice pela hélice de substituição.

Volume de fornecimento

- 1** 1x Barco Carrera RC
- 1x Comando
- 1x Expositor de apresentação e armazenamento
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da pilha através do computador

2 As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respectivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão

de saída de no mínimo 1A:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar uma miniatura com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada da miniatura estão concebidos de forma aos polos não podem ser trocados.
- Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Nota: no ato da entrega, a pilha de LiFePO₄ é fornecida parcialmente carregada. Por isso, pode ser que o primeiro processo de carregamento demore menos tempo.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

- 3 Remova a tampa do compartimento das pilhas.
- 4 Coloque a bateria.

Modo de colocar as pilhas no comando

- 5 Abra o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos. Pressione o botão release e retire o compartimento das pilhas do comando. Preste atenção à posição correcta dos polos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Volte a desligar o compartimento das pilhas para dentro do comando até ele encaixar. Aperte novamente o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos se for necessário.

Funcionamento do carro

- 6a O barco Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.
 1. Ligue a pilha recarregável ao conector situado no modelo. Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
 2. Feche a tampa do compartimento das pilhas.
 3. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente.
 4. Passado alguns segundos, o LED do comando fica permanentemente aceso. A interligação está concluída.
 5. Pode utilizar o volante para conduzir o leme do barco para a esquerda/direita. Utilize alavanca do acelerador para que a hélice do barco rode lentamente.

Tenha impreterivelmente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água.

- 6b Coloque o barco na água.

Vamos experimentar

- 7 **Atenção este barco atinge velocidades até 25 km/h.** Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente. Antes de passar a manobras rápidas, pratique a circulação lenta até gastar pelo menos 2-3 cargas da pilha.
 - Antes de desatracar da margem, verifique se o barco e o comando estão ligados um ao outro (ver acima)
 - Evitar a aplicação permanente do motor.
 - Depois de aprox. 7 minutos, regresso à margem para substituir a pilha.
 - Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos.
 - Gastar no máximo 2 pilhas consecutivamente. Depois de colocar 2 pilhas seguidas, é obrigatório fazer uma pausa de aprox. 20 minutos.
 - Limpe o barco RC-Boot depois de utilizá-lo.
 - Se a miniatura se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.
 - Guarde a pilha sempre fora do barco.

Funções do comando

- 8 Quando o comando está ligado, o LED vermelho do comando está aceso.
- 9 **Comando digital proporcional**
 Acelerador para trás: circular para a frente continuamente
 Acelerador para a frente: travar ou marcha atrás continuamente
 Rodar a roda de comando no sentido dos ponteiros do relógio: direita continuamente
 Rodar a roda de comando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio: esquerda continuamente
Considere que, por motivos de segurança, a velocidade de marcha atrás está reduzida ca. de 40%.
- 10 **Steering-TRIM** – Ajustação da direcção
 Se o carro não circular a direito, aqui você pode afinar a direcção.
- 11 Graças à tecnologia de 2.4 GHz podem navegar até 16 barcos juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Controlo do estado da bateria

- 12 Quando a pilha do barco estiver quase descarregada, o barco pára 5 segundos. Em seguida, está pronto novamente para circular 20 segundos. O desligamento de 5 minutos e os 20 segundos seguintes repetem-se 5 vezes no total. Depois disso, o barco desliga-se completamente.
!!! Após a 1ª paragem, dirija o barco para a margem e substitua a pilha necessariamente.

Soluções de problemas

- Problema**
O barco não circula
Causa: O barco não está na água.
Solução: Ligue o barco e coloque-o na água. **Tenha impreterivelmente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água.**
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no barco
Solução: Colocar a bateria carregada
Causa: A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o barco devido a um aquecimento demasiado

Solução: Desligar o receptor. Deixar o barco RC arrefecer aprox. 30 minutos

Causa: A bateria/pilha do emissor ou do barco está fraca
Solução: Colocar a bateria ou a pilha carregada

Causa: O barco está muito quente.
Solução: Deixe o RC-Boot arrefecer aprox. 30 minutos.

Causa: Eventualmente, o comando não está devidamente ligado ao receptor da miniatura.
Solução: Estabeleça a ligação entre a miniatura e o comando como se descreve em "Funcionamento do carro".

Problema
O comando não funciona

Causa: O barco põe-se em movimento indesejadamente.
Solução: Ligue primeiro o barco e só depois o comando.
Solução: Substitua as pilhas do comando ou ligue-o.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final - sujeitos a alterações
 Reservados os direitos a alterações da técnica e do design
 Pictogramas = Fotos de símbolos

S Bästa kund

Vi grätkulär till vid den Carrera RC-modellbåt, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan ingen anspråk beaktas vad avser snäva avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningarna noggrant och **förvara dem på en säker plats för framtida referens** och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Försäkran om överensstämmelse

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2001/95/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED).

Originalen till försäkran om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvensseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Varningar!

Denna fjärrstyrda modell är INGEN LEKSAK och den är avsedd endast för ungdomar fr.o.m. 14 års ålder! Denna modell får inte användas av barn som inte står under uppsikt av målsman. Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller sakkadador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt omtycke. Bruksanvisningen innehåller säkerhetsanvisningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förtäts för första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och sakkadador kan undvikas.



Symbolen med de överkorsade snotornorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, då de är skadliga för miljö och hälsa. Batterypapper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta ur tomma batterier ur lekseten. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Blyt ättid ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typer. Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteterna blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medleverade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt förföra personskadet! **WARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batterier!** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersöks kabel, anslutning, kápor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, bójliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



Säkerhetsbestämmelser

- A En Carrera RC-båt är en fjärrstyrd modellbåt som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO₄-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur båten före uppladdning.
- B **Observera att popprallarna endast roterar långsamt när de inte är i vattnet, och att båten fungerar fullt ut endast i vattnet.** Vid start: sätt alltid igång båten först, skruva till skyddet och sätt den i vattnet, och sätt sedan igång kontrollen. **Det oönskade gäller vid avstängning efter körning!**
- C Använd inte modellen i åskväder! Atmosfäriska störningar kan orsaka funktionsfel.
- D Utsett inte Carrera RC-båten för direkt solstrålning. När det undvikta överhettning i båten måste man lägga in regelbunda korta pausar om temperaturen ligger på mer än 35°C.
- E Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.
- F Rengör vattensensorernas kontakter regelbundet med ledningsvattnet och åttiksrengöring.
- G För att förhindra att Carrera RC-båten drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och båtens ackumulatör m.a.p. laddnings-

status. Kortslut inte laddare och nätdelar.

- H** Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-båten är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.
- I** Fatta inte tag i modellens baksida. Propellern kan rotera oväntat. Fatta alltid tag i båten endast framifrån på sidan och vidrör aldrig kontrollen.
- K** **Säkerhetspropeller**
Observera att propellerna endast roterar långsamt när de inte är i vattnet, och att båten fungerar fullt ut endast i vatten.
- L** Carrera båten får endast användas i vatten. **Denna båt får inte användas i saltvatten!**
 Se till att batterierna i fjärrkontrollen har tillräcklig kapacitet och att LiFePO₄ -batteriet är fullständigt laddat.
- M** Undvik under alla omständigheter att propellern resp. rodet får kontakt med botten. En ignorering kan leda till varaktiga skador och försäma båtens manövrerbarhet resp. hastighet avsevärt. Byt vid behov ut propellern mot reservpropellern.

Leveransomfattning

- 1** 1x Carrera RC-båt
 1x Fjärrkontroll
 1x Presentations- och förvaringsställ
 1x USB-laddningskabel
 1x Akkumulator
 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Laddning av batteriet via dator

- 2** Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från lekseven innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO₄-batteriet endast med den medlevererade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nädel med minst 1A utgångsspänning:

- Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn. **1** LED-på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. Om man sätter i en modell med tomt batteri, lyser inte LED på USB-laddningskabeln och anger att batteriet laddas. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på modellen är utformade så att det inte går att förväxla polariteten **2**.
- Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

OBS: Vid utleverans är det ingående LiFePO₄-batteriet delvis laddat. Därför kan den första laddningen gå litet snabbare.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av fel. Efter användningen måste akkumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. **Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad).** Kortslut inte laddare och nätdelar. **En ignorering av ovan nämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämnar aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.**

Isättning av akkumulatören

- 3** Ta bort locket till batterifacket.
- 4** Lägga i akkumulatören.

Isättning av batterierna i kontrollen

- 5** Öppna batterifacket med en skruvmejsel. Tryck på frisläppningsknappen och ta ur batterifacket ur kontrollen. Se till att polariteterna blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Skjut batterifacket bakåt tills att det hakar på plats. Skruva åt batterifacket igen med en skruvmejsel.

Nu kan Du börja köra

- 6** Carrera RC-båten och kontrollen har bundits ihop i fabriken.
1. Anslut batteriet till stöckanslutningen på modellen. Knäpp på modellen med ON/OFF-knappen. Stäng locket till batterifacket.
 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt.
 3. Efter ett par sekunder lyser LED på kontrollen permanent. Bindningen är klar.
 4. Ratten kan användas för att styra båtens roder åt vänster/höger. Använd gasreglaget för att rotera båtens propeller långsamt.

Observera att propellerna endast roterar långsamt när de inte är i vattnet, och att båten fungerar fullt ut endast i vatten.

- 6b** Sätt i båten i vattnet.

Låt oss öva!

- 7** **OBS: Denna båt kommer upp i farter på upp till 25 km/h.**
 Övning gaspaken ytterst försiktigt första gången. Öva först långsam körning med minst 2-3 akkumulatörer fylningarna innan du övergår till snabbare manövrar.
- **Kontrollera att båten och kontrollen är hopkopplade med varandra innan du lägger ut från stranden (se ovan).**
 - **Undvik att ha motorn inkopplad permanent.**
 - **Kör in till stranden efter ca 7 minuter för att byta batterier.**
 - **Ta ur resp. koppla ifrån akkumulatörer efter körning.**
 - **Max 2 akkumulatörer får tomköras direkt efter varandra. Efter 2 akkumulatörer fylningarna skall under alla villkor en paus på 20 minuter läggas in.**
 - **Renög Carrera RC-båten efter körningen.**
 - **Om modellen stänger av sig själv flera gånger i snabb följd, är batteriet tomt. Ladda batteriet.**
 - **Förvara alltid batteriet utanför båten.**

Fjärrkontrollfunktioner

- 8** När kontrollen är inkopplad lyser den röda LED-lampan på kontrollen.
- 9** **Kontroll Digital Proportional**
 Gasspaken bakåt: steglöst framåt
 Gasspaken framåt: bromsning resp. steglöst backning
 Vid ratten medots: steglöst höger
 Vid ratten motsols: steglöst vänster

OBS: av säkerhetsskäl är backhastigheten reducerad med ca 40%.

- 10 Steering-TRIMM** – Rättjustering
 Om fordonet inte kör rakt, kan Du finjustera det här.
- 11** Tack vare 2,4 GHz-teknologin kan upp till 16 båtar köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan förarna.

Batterikontroll

- 12** När båtens batterier är nästan tom stannar båten i 5 sekunder. Sedan kan den köras igen i 20 sekunder. Avstängningen i 5 sekunder och efterföljande 20 sekunder utgöras totalt 5 gånger, därefter slås båten ifrån helt.
- !!! Kör in till hamn omedelbart efter det första stoppet, och byt batteri.**

Felsökningsguide

Fel

Modellen kör inte

Orsak: Båten är inte i vattnet.

Åtgärd: Sätt igång båten och sätt den i vattnet. **Observera att propellerna endast roterar långsamt när de inte är i vattnet, och att båten fungerar fullt ut endast i vatten.**

Orsak: Svag eller obefintlig akkumulatör i modellen

Åtgärd: Lagg i en laddad akkumulatör

Orsak: Överhettningsskyddet har stoppat båten p.g.a. för kraftigt värme

Åtgärd: Stäng av mottagaren

Låt RC-båten svalna i ca 30 minuter

Orsak: Svag akkumulatör/svagt batteri i sändaren eller modellen

Åtgärd: Lagg i en laddad akkumulatör/laddat batteri

Orsak: Båten är mycket varm.

Åtgärd: Låt RC-båten svalna i ca 30 minuter.

Orsak: Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

Åtgärd: Etablera en bindning mellan modellen och kontrollen enligt beskrivningen i "Nu kan Du börja köra".

Fel

Ingen kontroll

Orsak: Båten sätter sig oavsiktligt i rörelse

Åtgärd: Sätt igång båten först, och sedan kontrollen.

Åtgärd: Byt ut batterierna i kontrollen resp. knäpp på kontrollen.

Fel och ändringar förbehållna

Efter / slutlig design - ändringar förbehållna

Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna

Piktogram = symbolfoton

FIN Hyvä asiakas

Onnitellu me Carrera RC -malliveene hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardin mukaisesti. Koska kehittäme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoiluunmuutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvauksvaatimukseen. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhempää tarvetta varten ja jotta voit luovuttaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusien versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyy sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja ohjain on seuraavien EY-direktiivien vaatimusten mukaisia: Sähkömagneettisesta yhteensopivuudesta annetun EY-direktiivin 2001/95/EC sekä muut asiaankuuluvat direktiivien 2014/53/EU (RED) määräykset.

Akkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radiotaajuuslehti enintään <100dBm • Taajuusalue: 2400 - 2483,5 MHz

Varoitukset!

Tämä kaulko-ohjattava malli EI OLE LELLU. Se sopii vain yli 14-vuotiaiden käyttöön. Lapset eivät saa käyttää tätä mallia ilman hoitajan valvontaa. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolellisesti ja se vaatii tiettyjä tekniikoita ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjassa on turvajohdot ja määräyksiä siitä tuotteen huolto- ja käyttöohjeista. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ohjainten käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.



Tässä kuvattu ylivuotanut jätteenä merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, napparistoja, lataureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Eri paristotyyppisiä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen latauksen saatavat tehdä vain aikuiset. Tyhjiä paristoja otetaan pois lueusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdysvaaran vuoksi ladata. Älä käytä vaurioituneita paristoja. Jos tuotetta ei aiotta käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vaihda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä käytä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja. Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Lataureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta latauria. Jonkin muun laturin käyttäminen voi johtaa akun sekä väriestein osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkauksia. **VAROITUS: Käytä akun lataamiseen vain tämän lukan mukana toimitettua, ja ihrettävää virransyöttökisk-köä.** Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen.

Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.



Turvallisuusohjeet

- A** Carrera RC -vene on kauko-ohjattava, erityisyllä ajoaluilla toimiva mallivene. Vain alkuperäisiä Carrera RC LiFePO₄-akkuja saa käyttää. Poista akku veneestä, ennen kuin lataat sen.
- B** **Huomaa, että potkuri pyörii turvallisuussyistä vain hitaasti ollessaan pois vedestä ja että veneen täydellinen toiminta saavutetaan vain vedessä.** Ottaessasi käyttöön kytke aina ensin vene päälle, ruuvaa suojakansi kiinni ja aseta vene veteen, kytke vasta sitten ohjaislaite päälle. Kun sammutat ajon jälkeen, noudata painavista järjestystä!
- C** Älä aja ukonimalla! Ilmakehän häiriöt voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä.
- D** Carrera RC -venettä ei saa altistaa suoralle auringonpaisteelle. Veneen elektronikan ylikuumentumisen estämiseksi on yli 35 °C lämpötiloissa pidettävä säännöllisesti lyhyitä taukoja.
- E** Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaia liuottimia.
- F** Puhdista vesianturin koskettimet säännöllisesti vesijohtovedellä ja etkappuhdistusaineella.
- G** Ohjaimen paristojen ja veneen akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC -veneen ohjausjärjestelmä toimii moitteettomasti eikä vene voi liikkua kontrolliottomasti. Latureita tai verkkoaitteita ei saa oikosuika.
- H** Carrera RC -veneen asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristetään.
- I** Älä tartu radio-ohjattavaan sen takapuolesta. Siinä oleva ruuvi saattaa odottamatta kääntyä. Tartu veneeseen aina vain edestä tai sivuilta. Älä missään tapauksessa koske ohjaimen.

Kurvatpotkuri

Huomaa, että potkuri pyörii turvallisuussyistä vain hitaasti ollessaan pois vedestä ja että veneen täydellinen toiminta saavutetaan vain vedessä.

- L** Carrera-venettä saa käyttää vain vedessä. **Tämä vene ei sovellu käytettäväksi suoisassa vedessä!** Varmista, että kauko-ohjaimen paristoissa on tarpeeksi tehoa ja LiFePO₄-akku on ladattu täyteen.
- M** **Vältä ehdottomasti potkurin ja peräosien osumista pohjaan.** Pohjakosketus voi johtaa pysyviin vaurioihin ja vähentää veneen ohjattavuutta ja nopeutta. Vaihda tarvittaessa potkurin tilalle varapotkuri.

Toimituslaajuus

- 1** 1x Carrera RC-vene
1x Kauko-ohjain
1x Esittely- ja säilytysteline
1x USB-latausohje
1x Akku
1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

Laddning av batteriet via dator

2 Ladattavat akut on poistettava telusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleen LiFePO₄-akun vain mukana tulleella LiFePO₄-laturilla (USB-latausohje). Jos yrität ladata akkuja jollakin toisella LiFePO₄-akkujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti edelliset luvut, jotka sisältävät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siirryt eteenpäin.** Voit ladata akku siihen kuuluvalla USB-latausohjella tietokoneen USB-liitännästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A:

- Koppla ihop USB-ladinnagskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED-på USB-ladningskabeln lyser grön och anger att ladnaren är korrekt ansluten med datorn. Kun yhdistät radio-ohjattavaan, jonka akku on tyhjä, USB-latausohjelmion LED ei syty, mikä osoittaa, että akkuja ladataan. USB-latausohje ja radio-ohjattavassa olevalta latausliitintä on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin **2**.
- Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-ladningskabeln grön igen.

OBS: Vid utleverans är det ingående LiFePO₄-akkurgen delvis laddat. Därför kan den första laddningen gå lite snabbare.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aika ajoin (noin 2–3 kuukauden välein). Laturreita tai verkkoaitteita ei saa oikosuika. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta. Älä jätä akkuja valvomatta latauksen aikana.

Akun asetus

- 3** Irrota akkulokeron kansi.
- 4** Akku laitetaan sisään. **Akkujen asettaminen ohjaimen**
- 5** Aava paristolokero ruuveissiesillä. Paina vapautuspainiketta ja ota paristolokero ohjaimesta. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Työnää paristolokero takaisin ohjaimen niin, että se lukittuu. Kiinnitä paristolokero jälleen tarvittaessa ruuveissiesillä.

Nyt ajo voi alkaa

- Carrera RC-vene ja ohjaislaite on yhdistetty tehtaalla.
- 6a** 1. Liitä akku veneessä olevaan pistokeliitäntään. Kytke radio-ohjattava päälle ON/OFF-kytkimestä. Sulje akkulokeron kansi.
2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkuu rytmissä.
3. Muutaman sekunnin kuluttua LED-valo palaa ohjaislaitteessa keskeytyksellä. Yhteys on saatu aikaan.
4. Voit käyttää raitaa ohjaksia veneen ruoria vasemmalle tai oikealle. Käytä kaasuvipua veneen potkurin hitaaseen käynnistämiseen.

Huomaa, että potkuri pyörii turvallisuussyistä vain hitaasti ollessaan pois vedestä ja että veneen täydellinen toiminta saavutetaan vain vedessä.

- 6b** Aseta vene veteen.

Nyt harjoitellaan!

- 7** **Huomio: tämä vene voi saavuttaa jopa 25 tuntikielometrin vauhdin.** Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti Harjoittele hidasta ajamista väh. 2–3 akkutilta, ennen kuin vireilyt nopeampiin ajoitomiin.
- Tarkasta ennen veneen vesilaskua, ovatko vene ja ohjain yhteydessä toisiinsa (katso yllä).**
 - Moottorin jatkuva käynti on vältettävä.**
 - Palaa noin 7 minuutin kuluttua takaisin rannalle ja vaihda akku.**
 - Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti.**
 - Aja korkeintaan 2 akku peräkkäin tyhjinä. 2 akkutäytön jälkeen on ehdottomasti pidettävä n. 20 minuutin tauko.**
 - Puhdista Carrera RC-vene käytön jälkeen.**
 - Jos kauko-ohjattava pysähtyy itsesään monta kertaa lyhyen ajan sisällä, on akku tyhjä. Lataa akku.**
 - Säilytä akku aina veneen ulkopuolella.**

Ohjaintoiminnot

- 8** Kun ohjain on kytketty päälle, punainen ledi palaa ohjaimessa.
- 9** **Digitaalinen suhteellinen ohjaus**
Kaasuvipu taakse: portaattomasti eteenpäin
Kaasuvipu eteen: jarrutus tai portaattomasti taaksepäin.
Käännä ohjauspyörää myötäpäivään: portaattomasti oikealle
Käännä ohjauspyörää vastapäivään: portaattomasti vasemmalle
- Ota huomioon, että nopeus taaksepäin on vähennetty turvallisuussyistä noin 40 %.**
- 10** **Steering-TRIMM** – Ohjauksen hienosäätö
Jos auto ei aja suoraan eteenpäin, voit tästä hienosäätää autosi.
- 11** 2.4 GHz teknologian ansiosta jopa 16 venettä - voitvat ajaa yhtä aikaa kilpa. Se on mahdollista ilman tajuuden sovitusta ajajien kesken.

Akun tilan valvonta

- 12** Kun veneen akku on melkein tyhjä, vene pysähtyy 5 sekunniksi. Sen jälkeen sitä voi vielä 20 sekunnin ajan ajaa. Pysähdys 5 sekunnin ajaksi ja sen jälkeen seuraavat 20 sekuntia toistuvat kaikkiaan 5 kertaa, minkä jälkeen vene kytkeytyy kokonaan pois päältä.

!!! Ohjaa ensimmäisen pysähdyn jälkeen heti rantaan ja vaihda akku ehdottomasti.

Ongelmaratkaisu

Ongelma

Malli ei kulje

Syy: Vene ei ole vedessä.

Ratkaisu: Kytke vene päälle ja aseta se veteen. **Huomaa, että potkuri pyörii turvallisuussyistä vain hitaasti ollessaan pois vedestä ja että veneen täydellinen toiminta saavutetaan vain vedessä.**

Syy: Mallissa heikko akku tai ei ollenkaan akku

Ratkaisu: Ladattu akku laitetaan sisään

Syy: Ylikuumentumissuoja on pysäyttänyt veneen liiallisen kuumentumisen takia.

Ratkaisu: Vastaanotin kytketään pois.

RC-vene on annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia

Syy: Lähettimessä tai mallissa heikko akku/paristo

Ratkaisu: Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään

Syy: Vene on hyvin lämmin.

Ratkaisu: Anna RC-vene jäähtyä noin 30 minuutin ajan.

Syy: Ohjainlaite ei ehkä ole oikein yhdistetty radio-ohjattavaan vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodosta radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille yhteys kuten kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu.

Ongelma

Ei kontrollia

Syy: Vene lähtee liikkeelle tahattomasti.

Ratkaisu: Kytke ensin vene päälle, sitten ohjaislaite.

Ratkaisu: Vaihda ohjainlaitteen uudet paristot tai kytke ohjainlaite päälle.

Oikeudet erehdyksiin ja muutoksiin pidätetään

Oikeudet värien / lopullisen muotilon muutoksiin pidätetään

Oikeudet tekniisiin ja muotilon muutoksiin pidätetään

Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu lodzi RC Carrera, który zostal wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Poniżej opisujemy jak sprawdzić i ulepszyć nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzenia zmian technicznych, zmian odczytanych ze wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu niezachowanych odczytów produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie możemy wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

Najnowsze wersje niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-r.com.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE: Znajdujące się w Dyrektywie Parlamentu Europejskiego i Rady 2001/95/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-r.com.




Ostrzeżenia!

Ten zdalnie kierowany model NIE JEST ZABAWKĄ i jest przeznaczony wyłącznie dla młodzieży od 14 lat! Ten model nie jest przewidziany do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby uprawnionej do sprawowania władzy rodzicielskiej. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Producent nie jest odpowiedzialny za uszkodzenia spowodowane przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stwierdzenie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozważli, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia.

Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrotów całej **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką**. Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kable, łąca, okładziny i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie używać po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. 

Zasady bezpieczeństwa

A Łódź Carrera RC jest modelem zdalnie sterowanej, wyposażonej w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z łódki.

B Należy pamiętać, że gdy łódź nie znajduje się w wodzie, śruby napędowe ze względów bezpieczeństwa obracają się tylko w zwolnionym tempie. Łódź jest w pełni funkcjonalna tylko po zanurzeniu w wodzie. Przy uruchamianiu należy zawsze najpierw włączyć łódź, dokręcić pokrywę i umieścić w wodzie, następnie włączyć kontroler. Przy wyciąganiu po zakończonej jeździe należy zachować odwrotną kolejność!

C Przy jeździe podczas burzy, zaburzenia atmosferyczne mogą doprowadzić do zakłóceń funkcji.

D Nie narażać łódki Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki łódki, przy temperaturach powyżej 35°C muszą Państwo regularnie stosować krótkie przerwy.

E Do czyszczenia modelu łódki nie stosować agresywnych rozpuszczalników.

F Prosimy Państwa o regularne czyszczenie styków czujników wodnych przy użyciu wody bieżącej z dodatkiem octowego płynu do czyszczenia.

G Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania łódki Carrera RC i jednoczesnej niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w łódce pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.

H Przed i po każdej jeździe sprawdzać prawidłowy montaż łódki Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

I Nie dotykajcie Państwo odwrotnej strony Państwa modelu. Śruba łódki mogłaby się nieoczekiwanie obrócić. Dotykajcie Państwo zawsze tylko przodu lub strony łódki i w żadnym razie nie dotykajcie Państwo kontrolera.

K **Śmigło bezpieczeństwa**
Należy pamiętać, że gdy łódź nie znajduje się w wodzie, śruby napędowe ze względów bezpieczeństwa obracają się tylko w zwolnionym tempie. Łódź jest w pełni funkcjonalna tylko po zanurzeniu w wodzie.

L Łódź Carrera można używać wyłącznie w wodzie. Łódź nie nadaje się do użytku w stoney wodzie. Prosimy o zwrócenie uwagi czy baterie do nadajnika zdalnego sterowania dysponują wystarczającą pojemnością i aby akumulator LiFePO₄ był w pełni naładowany.


M Prosimy o bezwarunkowe unikanie kontaktu śmigła lub steru z podłożem. Nieprzeznaczenie powyższego może doprowadzić do powstania trwałych szkód i ograniczenia zdolności manewrowania lub prędkości łódki. W razie potrzeby wymienić Państwo śmigło na załepkę.


Zakres dostawy

- 1x Łódź Carrera RC
- 1x Kontroler
- 1x Stojak do prezentacji i przechowywania
- 1x kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatorów po podłączeniu do komputera

2 W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące użytkowania akumulatorów**. Akumulator można łączyć za pomocą złączącego kabla do ładowania USB z gniazdem USB komputera lub zasilacza USB o wyjściowym napięciu przą co najmniej 1 A.

* Podłączenie Państwa kabla do ładowania USB do portu USB komputera  TDiodea LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Jeżeli Państwo włączą model z pustym akumulatorem, lampka LED znajdująca się przy kablu do ładowania z gniazdem USB przestaje świecić i wskazuje ładowanie akumulatora. Kabel do ładowania z gniazdem USB lub gniazdo do ładowania znajdujące się przy

modelu zostały wykonane w sposób wykluczający niewłaściwą biegunowość .

• Modelu ładowanie w sposób (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

Wskazówka: dostarczony akumulator LiFePO₄ – jonowy jest częściowo naładowany. Z tego względu pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzeznaczenie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

3 Zdejmij pokrywę komory akumulatora.

4 Włóż akumulator.

Umieszczenie baterii w kontrolerze

5 Otwórzcie Państwo pojemnik na baterie przy pomocy śrubokrętu. Naciśnijcie Państwo przycisk przełącznika i wyjmijcie Państwo pojemnik na baterie z kontrolera. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Wsuwajcie Państwo pojemnik na baterie do kontrolera do momentu zakończenia zapadki. Pojemnik na baterie ewentualnie ponownie dokręć przy pomocy śrubokrętu.

Można rozpocząć jazdę

- 6a** Łódź Carrera RC i kontroler muszą być tej samej firmy.
1. Podłączyć akumulator do złącza wtykowego w modelu. Włączyć Państwo model naciskając przycisk ON/OFF.
- Zamknij pokrywę komory akumulatora.
2. Włączyć Państwo kontroler. Lampka LED znajdująca się przy kontrolerze świeci namiętnie.
3. Po upływie kilku sekund lampka LED znajdująca się przy kontrolerze świeci nieprzerwanie. Połączenie jest zakończone.
4. Za pomocą kierownicy można skręcać ster łódki w lewo lub w prawo. Użyć dźwigni gaz, aby powoli obracać śrubę napędową łodzi.

Należy pamiętać, że gdy łódź nie znajduje się w wodzie, śruby napędowe ze względów bezpieczeństwa obracają się tylko w zwolnionym tempie. Łódź jest w pełni funkcjonalna tylko po zanurzeniu w wodzie.

6b Umieścić Państwo łódź na wodzie.

Poćwiczmy!

- 7** Uwaga ta łódź osiąga prędkość do 25 km/h. Przy pierwszym użytkowaniu poruszając Państwo bardzo ostrożnie dźwignię gazu. Trenując Państwo wolną jazdę przynajmniej przez czas trwania wyładowania zawartości 2-3 akumulatorów zanim przedją Państwo do szybkiej jazdy.
- Przed opuszczeniem łódki na wodę należy sprawdzić czy łódź jest połączona z kontrolerem (por. wyżej).**
- Unikać ciągłego używania silnika
- Po około 7 minutach doprowadzić Państwo do dopłynięcia łódki do brzegu w celu wymiany akumulatorów.
- Po wykonanej jeździe wyjąć akumulator lub odłączyć go.
- Maksymalnie 2 akumulatory mogą być użytkowane do pełnego ich rozładowania. Po zużyciu maksymalnie dwóch akumulatorów bezwzględnie musi być zrobiona przerwa trwająca około 20 minut.
- Po użytkowaniu łódki typu Carrera RC należy ją wyczerścić.
- Jeżeli model kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.
- Akumulatory zawsze należy przechowywać poza łódką.

Funkcje kontrolera

- 8** Gdy kontroler jest włączony świeci się czerwona dioda LED znajdująca się przy kontrolerze.
- Sterowanie cyfrowe proporcjonalne**
Dźwignia gazu do tyłu: płynna jazda naprzód
Dźwignia gazu do przodu: hamowanie lub płynne cofanie
Obracać kierownicę zgodnie z ruchem wskazówek zegara: płynnie w prawo
Obracać kierownicę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara: płynnie w lewo
Zwrócić uwagę, że ze względów bezpieczeństwa prędkość powrotna jest niższa o ok. 40%.
- 10 Steering-TRIMM** – Precyzyjne regulowanie sterowania
Jeżeli pojazd nie jeździ prosto, mogą Państwo w tym miejscu precyzyjnie uregulować pojazd.
- 11** Dzięki technologii 2,4 GHz na jednym torze wyścigowym może poruszać się do 16 łódki jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

Kontrola stopnia naładowania akumulatora

12 Gdy akumulator jest prawie rozładowany, łódka zatrzymuje się na 5 sekund. Następnie przez 20 sekund jest gotowa do dalszej drogi. Cykl wyłączenia na 5 sekund i ponownego działania przez 20 sekund powtarza się pięciokrotnie, następnie łódka całkowicie się wyłącza.
!!! Po zaobserwowaniu pierwszego zatrzymania bezwzględnie skieruj łódkę ku brzegowi i koniecznie wymień akumulator.

Usuwanie problemów (usterek)

Problem
Model łódki nie jeździ
Przyczyna: Łódź nie znajduje się w wodzie.
Sposób usunięcia usterek: Włączyć Państwo łódź i umieścić ją Państwo na wodzie. **Należy pamiętać, że gdy łódź nie znajduje się w wodzie, śruby napędowe ze względów bezpieczeństwa obracają się tylko w zwolnionym tempie. Łódź jest w pełni funkcjonalna tylko po zanurzeniu w wodzie.**
Przyczyna: Słaby akumulator lub brak akumulatora
Sposób usunięcia usterek: Zamontować naładowany akumulator (baterie)
Przyczyna: System zabezpieczenia przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie łódki ze względu na

A vezérő funkciói

- 8** Bekapcsolv vezérő esetén a vezérőn található piros LED világít.
- 9** **Digitális funkciók vezérése**
Gázpedál hátra: folyékony előre
Gázpedál előre: fékezés illetve folyékony hátramenet
A vezérőkereket az óramutató járásával egyezően forgatjuk: folyékony jobbra hajtani
A vezérőkereket az óramutató járásával ellentétesen forgatjuk: folyékony balra hajtani

Kérjük, vegye figyelembe, hogy a hátrameneti sebesség biztonsági okokból kb. 40%-kal csökkentett.

- 10** **Steering-TRIMM** – Kormány finomszabályozás
Ha a jármű nem haladna egyenesen, lehetőség van a jármű finomszabályozására.
- 11** A 2,4 GHz-es technológiának köszönhetően akár 16 hajtó is használható együttesen a versenyipán. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

Elem töltési szintjének ellenőrzése

- 12** Ha a csónak akkuját majdnem lemerül, a csónak 5 másodpercig megáll. Ezután még 20 másodpercig üzemkés. Az 5 másodpercig tartó kikapcsolás és az azt követő 20 perc összesen ötször ismétlődik, majd utána a csónak teljesen kikapcsol.

!!! Kérjük, már az első megállás után irányítsa a csónakot a part felé és mindenképpen cserélje ki az akkút.

Problémamegoldások**Probléma**

A modell nem működik

Ok: A csónak nincsen a vízben.

Megoldás: Kapcsolja be a csónakot és helyezze a vízbe. **Kérjük feltétlenül vegye figyelembe, hogy ha a propeller nincs a vízben, akkor biztonsági okokból csak lassan forog és a hajtó csak a vízben teljesen működőképes.**

Ok: A modellben nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge

Megoldás: Feltöltött akkukat kell betenni

Ok: A túlhűtvésvédelem a túlságos felmelegedés miatt leállította a hajtót

Megoldás: A vevőt ki kell kapcsolni

Az RC-hajtót kb. 30 percig hagyjuk lehűlni

Ok: Az adóban vagy a modellben gyenge az akku/telem

Megoldás: Feltöltött akkút vagy elemet kell betenni

Ok: A hajtó nagyon meleg.

Megoldás: Az RC hajtót kb. 30 percig hagyjuk lehűlni

Ok: A vezérő esetleg nincs szabványos összekapcsolódva a modellben lévő vevővel.

Megoldás: A modell összekapcsolása a vezérővel* részben leírta szerinti állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérő között.

Probléma

Híányzó kontroll

Ok: A hajtó akaratlanul beindul.

Megoldás: Először a hajtót, majd a vezérőt kell bekapcsolni.

Megoldás: Kérjük, cserélje ki a vezérőben lévő elemeket, ill. kapcsolja be a vezérőt.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva

Szinek / végleges design – A módosítások joga fenntartva

A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva

Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spóštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega modelka čolna Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si strojno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materialom in obliko, ki jih lahko izvedemo kadar koli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. **Pomembno!** Skrbno preberite ta priročnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, če boste izdelek predali tretji osebi.

Najnovejša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustreza temeljnemu zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2001/95/EC in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm · Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

Opozorila!

Ta daljinsko voden model NI IGRACA in je primeren le za mladoštnike starejše od 14 let! Ta model ni predviden za uporabo s strani otrok brez nadzora njegovega zakonitega skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Ta izdelek ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razumno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski blok, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjstvene odpadke, ker so okoli in zdravju škodljive. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Napolnjenih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati dalj časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih

baterij oz. baterij različnega tipa.

Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilnice ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPOROČILO: Za polnjenje baterije uporabite samo smelnjivo napa-jajno enoto, priloženo tej igrački.** Pri ridri uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanega priključnega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko prikljopi le na naprave zaščitnega razreda II.

**Varnostna določila**

A Čoln Carrera RC je daljinsko voden model čolna, ki ga pogonjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄ akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz čolna.

B **Upoštevajte, da se propelerji iz varnostnih razlogov zunaj vode vrtijo le počasi in da čol deluje s polno močjo le v vodi.**

Pri zagonu je treba vedno vkljopiti najprej čoln, zapreti pokrov ter spustiti ga v vodo in nato vkljopiti upravljalnik.

Za izklop po vožnji se držite nasprotnega vrstnega reda!

C Ne vozite v nevihtil! Atmosferske motnje lahko motijo delovanje.

D Čolna Carrera RC ne izpostavljaite obenem neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregretja elektronike v čolnu so pri temperaturah višjih od 35°C potrebni redni kratki premori.

E Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čisti.

F Prosimo redno čistite kontakte vodnih senzorjev, in sicer z vodo iz pipe in čistilom iz kisa.

G Za preprečitev nekontrolirane vožnje čolna Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje napoljenosti baterije upravljalnika in akumulatorja čolna. Polnilnikov in polnilnice ne zvežite na kratko.

H Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je čoln Carrera RC pravilno sestavljen; po potrebi vijake in matice zategnite.

I Ne primate za hrbtno stran vašega modela. Ladijski vijak bi se lahko nepričakovano vrtel. Čoln vedno primate samo spredaj ali na strani in v nobenem primeru se ne dotaknite upravljalnega gumba.

K **Varnostni propeler**
Upoštevajte, da se propelerji iz varnostnih razlogov zunaj vode vrtijo le počasi in da čol deluje s polno močjo le v vodi.

L Čoln Carrera se lahko uporablja le v vodi. **Ta čoln ni primeren za uporabo v morski vodi!** Prosimo pazite na to, da bo baterije daljinskega krmiljenja dovolj zmogljive in da je LiFePO₄ akumulator dovolj napoljen.

M **Obvezno preprečite dotik propelerja oz. krmila s temi.** Neupoštevanje lahko povzroči trajno škodo in močno vpliva na sposobnost manevriranja oz. hitrost čolna. Propeler eventualno zamenjajte z nadomestnim propelerjem.

Vsebina pakiranja

- 1** 1x Carrera RC čoln
1x Upravljalnik
1x Predstavitveno stojalo in stojalo za shranjevanje
1x USB napajalni kabel
1x Akumulator
1x Komplet baterij (nepolnjeni)

Polnjenje baterij na računalniku

2 Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterijo polnite samo s priloženo LiFePO₄ polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄ polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljnjavo, pazorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom s najmanj 1 A izhodne napetosti:

- USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Ko nataknete model s prazno baterijo, LED dioda na USB napajalnem kablu ne sveti več in prikazuje, da se baterija polni. USB napajalni kabel oz. polnilna doza na modelu so narejeni tako, da napajalna polarnost ni mogoča **2**.
- Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznjene je do konca) polnilno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.

Napotek: ob dobavi je LiFePO₄ baterijo delno napolnjena. Zato lahko prvo polnjenje traja nekoliko manj časa.

Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsaj 2-3 mesece). Polnilnikov in polnilnice ne zvežite na kratko. Postredica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

Vstavitve akumulatorja

3 Odstranite pokrov predala za baterije.

4 Vstavite akumulator.

Vstavitve baterij v upravljalnik

5 Odprite predal za baterije z izvijačem. Pritisnite gumb za sprostitve in vzemite predal za baterije iz kontrolnika. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Postredica predal za baterije zanj v kontrolnik, tako da se zaskoči. Privijte predal za baterije po potrebi z izvijačem nazaj.

Vožnja se lahko zdaj začne

- 6a** Carrera RC čoln in upravljalnik sta tovarniško povezana.
- Baterijo priključite na priključni spoj na modelu. Vključite model na stikalo VKLOPIZKLOP (ON/OFF). Zaprite pokrov predala za baterije.
 - Vklopite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa.
 - Po nekaj sekundah LED dioda na upravljalniku stalno svetli. Vzavaja je zaključena.
 - Z vzolanom lahko obračate krmilo čolna levo/desno. Z ročico za plin počasi vrtnite propeler čolna.

Upoštevajte, da se propelerji iz varnostnih razlogov zunaj vode vrtijo le počasi in da čoln deluje s polno močjo le v vodi.

- 6b** Čoln spustite v vodo.

Vaja dela mojstra!

- 7** **Pozor, ta čoln dosega hitrosti do 25 km/h.**
Prvic upravlja z ročico za plin zelo previdno. Najmanj 2-3 polnjenja baterije vadite vožnjo najprej počasi, preden preidete na hitrejša manevra.
- Pred odhodom na obrežju preverite, če sta čoln in upravljalnik povezana (glej zgoraj).
 - Izgibajte se stalni uporabi motorja.
 - Po ca. 7 minutah zapeljite na obrežje, da zamenjate baterijo.
 - Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite.
 - Izpraznite lahko največ dve bateriji zapored. Po dveh polnjenjih baterije je obvezen ca. 20 minutni premor.
 - Čoln Carrera RC po vožnji očistite.
 - Če se model večkrat zapored samodejno izključi, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.
 - Baterijo vedno shranjujte zunaj čolna.

Vožnja se lahko zdaj začne

- 8** Ko je kontrolnik vklopljen, na kontrolniku sveti rdeča kontrolna lučka LED.
- 9** Krmiljenje digitalno proporcionalno
Ročica za plin nazaj: stopenjsko naprej
Ročica za plin naprej: zavrnanje oz. stopenjsko vzvratno
Krmilo obrnite v smeri urinega kazalca: stopenjsko desno
Krmilo obrnite v nasprotni smeri urinega kazalca: stopenjsko levo
Vzemite na znanje, da je iz varnostnih razlogov hitrost ob vzvratni vožnji zmanjšana z ca. 40%.
- 10** Steering-TRIMM – Fina nastavitve krmiljenja
V primeru, da vozilo nebi peljalo naravnost naprej, lahko tuka/Vaše vozilo fino nastavite.
- 11** Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko po tekmovalni stezi voz 16 čolnov hkrati. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozilni.

Preverjanje stanja akumulatorja

- 12** Če je akumulator čolna skoraj prazen, čoln za 5 sekund obstoji. Po tem je po 20 sekundah ponovno pripravljen za nadaljevanje vožnje. 5 sekundni izklop in naknadna možnost nadaljevanja vožnje po 20 sekundah se ponovita skupno 5 krat, po tem se akumulator čolna dokončno izklopi.

!!! Prosimo, da takoj po prvem izklopu čoln nemudoma obrnete v smeri proti obali in nujno zamenjate akumulator.

Odrpavljanje težav

- Težava**
Čoln ne deluje
Rešitev: Čoln ni v vodi.
Rešitev: Vključite čoln ter ga spustite v vodo. **Upoštevajte, da se propelerji iz varnostnih razlogov zunaj vode vrtijo le počasi in da čoln deluje s polno močjo le v vodi.**
Rešitev: V čolnu je slab akumulator ali ga pa sploh ni.
Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator
Vzrok: Termična varovalka je čoln zaradi premočnega segreva ustavilo.
Rešitev: Izključite sprejemnik.
Čoln RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.
Vzrok: Slab akumulator/baterija v oddaljenki ali čolnu.
Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.
Vzrok: Čoln je zelo topel.
Rešitev: Čoln RC pustite približno 30 minut, da se ohladi.
Vzrok: Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.
Rešitev: Vzpostavite povezavo med modelom in upravljalnikom, tako kot je to opisano pod "PVožnja se lahko zdaj začne".
- Težava**
Ni kontrole
Vzrok: Čoln se začne nehote premikati.
Rešitev: Najprej vključite čoln in nato upravljalnik.
Rešitev: Prosimo zamenjate baterije v upravljalniku oz. vključite upravljalnik.

Pravica do zmot in sprememb pridržana
Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana
Piktogrami = simbolne slike

Váženy zákazník,

Blahopřejeme Vám k nákupu Vašeho modelu člunu Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a součástí výrobku. **Důležitě!** Předčítte si pozorně tento návod a uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

Prohlášení o shodě

Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovladače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2001/95/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400 – 2483.5 MHz

Varování!

Tento dálkově řízený model NENÍ HRAČKA a je určen pro mládež od 14 let! Tento model nesmějí používat děti bez dozoru oprávněné dospělé osoby. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělé osoby. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládní výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určitá mechanická, a také mentální schopnost. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpis a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



Symbol přerušovaných čar napovídá na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacký, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nesmějí dojíhat o hřesled na nebezpečí exploze. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyjměte baterie, jsou-li spotřebovávají nebo pokud model nebudete delší dobu používat. Vždy vyměňte celou sadu baterií najednou, dávejte pftom pozor, abyste nekombinovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí diš nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze oddělitelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Externí průžny venkovní kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II. or

Bezpečnostní předpisy

- A** Vozidlo Carrera RC je model člunu na dálkově ovládný provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používatel se směř pouze originální LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z člunu.
- B** **Dávejte bezpodmínečně pozor, aby bylo možno otočit vrtuli mimo vody z bezpečnostních důvodů pouze pomalu, a aby byl člun plně funkční pouze ve vodě.**
Při uvádění do provozu vždy nejprve zapněte loď, našroubujte kryt a položte loď na vodu a až poté zapněte ovladač.
- C** Pro vypnutí po jízdě dodržte obrácené pořadí!
- C** Ne vozíte v nevhití! Atmosferste motnje lahko motijo delovanje.
- D** Nevystavujte člun Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby nedocházelo k nadměrnému přehřívání elektroniky v člunu, je nutné při teplotě nad 35°C vkládat pravidelně krátké přestávky.
- E** K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpuštědla.
- F** Čistěte používání kontakty vodních senzorů vodou z vodovodu a čistícím prostředkem s obsahem octa.
- G** Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy člunu Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonného akumulátoru správně nabitě. Nabíječky a napájecí diš nezkratujte.
- H** Správné smontování člunu Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.
- I** Nesahejte na zadní stranu svého modelu. Loudní šroub by se mohl neočekávaně otočit. Člun uchopte vždy pouze vpředu nebo po straně a v žádném případě se nedotýkejte ovladače.
- K** **Pojistný hnací šroub**
Dávejte bezpodmínečně pozor, aby bylo možno otočit vrtuli mimo vody z bezpečnostních důvodů pouze pomalu, a aby byl člun plně funkční pouze ve vodě.
- L** Carrera člun smí být používán pouze na vodě. **Tento člun není určen pro použití ve slané vodě!** Dbejte na to, aby baterie dálkově ovládní měly dostatečnou kapacitu a aby LiFePO₄ akumulátor byl plně nabitý.
- M** **Bezpodmínečně zabráně tomu, aby se hnací šroub resp. kormidlo dostalo do kontaktu se zemí.**
Nedodržením tohoto pokynu může způsobit trvalé poškození a velmi nepříznivé ovlivnit schopnost manévrování resp. rychlost člunu. V případě potřeby vyměňte hnací šroub za náhradní šroub.

Rozsah dodávky

- 1** 1x Carrera RC člun
1x Ovladač
1x Stojan pro prezentaci a ukládání
1x USB nabíjecí kabel
1x Akumulátor
1x Sada baterií (nedodíteľateľ)

Nabíjení akumulátoru na počítači

- 2** Nabíjecí baterie se musí před nabitím vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtete předchozí varováními a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím min. 1A :
• Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače **1**. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Když do modelu vložíte vybitý akumulátor, dioda LED na nabíjecím kabelu USB už nebude svítit a bude signalizovat, že probíhá dobíjení akumulátoru. Nabíjecí kabel USB a nabíjecí zdířka na modelu jsou vyrobeny tak, že kabel netze zapojí s obrácenou polaritou **2**.

L Čin Carrera sa smie používať len vo vode. **Táto loďka nie je vhodná na používanie v slanej vode!** Dobrajte na to, aby mali batérie diaľkovo ovládania dostatočnú kapacitu a aby bol LiFePO₄-akumulátor úplne nabitý.

M **Bezpodmienečne zabraňte kontaktu skrutky resp. vesla s dnom.** V opačnom prípade to môže viesť k trvalému poškodeniu a k výraznému nepriaznivému ovplyvneniu manévrovacej schopnosti resp. rýchlosti člna. V prípade potreby nahradte skrutku náhradnou skrutkou.

Obsah dodávky

- 1** 1x čln Carrera RC
1x kontrolér
1x Stojan pre prezentáciu a ukladanie
1x USB kábel
1x akumulátor
1x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

Nabitie akumulátora na počítači

2 Nabíjacie batérie sa musia pred nabitím vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjali len s dodanou LiFePO₄ nabíjačkou (nabíjací USB kábel). Ak sa pokúsite akumulátor nabíjať s inou nabíjačkou pre LiFePO₄ akumulátory alebo inou nabíjačkou, môže to spôsobiť ľahké škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjacích batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sifovaciej časti USB s výstupným napätím min. 1A :

- Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača. **1** LED na nabíjaacom USB kabli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Keď zastrčíte model s prázdny akumulátorom, LED na nabíjaacom USB kabli sa už nerozsvieti a signalizuje, že sa akumulátor nabíja. Nabíjací USB kábel, resp. nabíjacia stanica na modeli sú vyrobené tak, že obrátene polarita je vylúčená **2**.
- Opätovné nabitie vybitého akumulátora (nie hiboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabitý, signalizácia LED na nabíjaacom USB kabli sa znova rozsvieti zeleno.

Upozornenie: Pri dodávke je LiFePO₄ akumulátor čiastočne nabitý. Preto by mohlo prvé nabíjanie trvať o niečo kratšie.

Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíťe, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora. Prázdny ako sa akumulátor smie znova úplne nabíť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabitie (cca každé 2-3 mesiace). Nabíjačky a moduly sieťového zdroja nekontrolujte. Nedodržanie vyššie uvedeného zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. **Nenečavajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.**

Vloženie akumulátora

3 Odstráňte kryt priehradky na akumulátor.

4 Akumulátor vložte.

Vloženie batérií

5 Skrutkovačom otvorte priehradku pre batérie. Stlačte uvoľňovací gombík a vyberte priehradku na batérie z kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Zasuňte priehradku na batérie naspäť do kontroléra tak, aby zapadla. Priehradku na batérie znova zaskrutkujte v prípade potreby skrutkovačom.

Teraz sa môže začať s jazdom

- 6a** Čin Carrera RC a kontrolér sú prepojené už zo závodu výrobcu.
1. Spojte konektor nachádzajúci sa na modeli a zapnite model s prepínačom ON/OFF. Uzavrte kryt priehradky na akumulátor.
 2. Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky bliká.
 3. Po niekoľkých sekundách svieti LED na kontroléri nepreúserne. Spojenie je ukončené.
 4. Na otačanie vesiel člna vľavo/vpravo môžete použiť volant. Použite plynovú páčku, aby ste nechali pomaly otačať vrtulu člna.

Dávajte bezpodmienečne pozor, aby sa dala otačať vrtula mimo vody z bezpečnostných dôvodov iba pomaly, a aby bol čln píně funkčný iba vo vode.

6b Položte čln do vody.

Prečítajte si to!

7 **Pozor, tento čln dosahuje rýchlosti až 25 km/h.**

Pri prvej jazde ovládajte plynovú pedál veľmi opatrne. Predtým ako prejdete k rýchlejšiemu manévrovaniu, prečítajte si pomaly jazdu po dobu spotrebovania času. 2–3 akumulátory.

- **Pred vyplávaním od brehu preverte, či sú čln a kontrolér previazané (pozri vyššie)**
- **Vyhňte sa sústavnému behu motora.**
- **Po cca 7 minútach choďte k brehu na výmenu akumulátora.**
- **Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte a potom vypnite kontrolér.**
- **Maximálne 2 akumulátory priamo po sebe vyjazdite doprzdna. Potom čo ste vyjazdili 2 akumulátory, musíte bezpodmienečne zaradiť prestávku cca 20 minút.**
- **Čln Carrera RC po jazde vyčistiť.**
- **Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabíťe, aby ste predišli tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora.**
- **Akumulátor skladujte vždy mimo člnu.**

Funkcie kontroléra

8 Keď je kontrolér zapnutý, svieti červená LED na kontroléri.

9 **Riadenie Digital Proportional**

Plynovú páčku dozadu: plynule dopredu

Plynovú páčku dopredu: brzdenie resp. plynulá jazda naspäť

Volant otačať v smere hodinových ručičiek: plynule doprava

Volant otačať proti smeru hodinových ručičiek: plynule doľava

Upozorňujeme, že rýchlosť spätného chodu bola z bezpečnostných dôvodov znížená asi o 40 %.

10 **Steering-TRIMM** – Jernné nastavenie riadenia

Ak by vozidlo nejazdilo priamo dopredu, tu môžete Vaše vozidlo jemne nastaviť.

11 Vďaka 2,4 GHz-ovej technológii sa môže jazdiť až so 16 člnmi spoločne na jednej pretekárskej dráhe. Toto je možné bez akéhokoľvek zosúladenia frekvencií medzi pretekármi.

Kontrola stavu batérie

12 Keď je batéria loďe takmer prázdna, loď sa na 5 sekúnd zastaví. Potom je loď na 20 sekúnd opäť schopná jazdy. Vyplnite na 5 sekúnd a následných 20 sekúnd sa opakuje celkom 5 krát, potom sa loď úplne vypne.

!!! Po prvom zastavení sa ihneď vráťte k brehu a vymeňte batériu.

Riešenia problémov

Problém

Model nejazdí.

Prčina: Čln nie je vo vode.

Riešenie: Zapnite čln a položte ho do vody. **Dávajte bezpodmienečne pozor, aby sa dala otačať vrtula mimo vody z bezpečnostných dôvodov iba pomaly, a aby bol čln píně funkčný iba vo vode.**

Prčina: V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.

Riešenie: Vložte nabitý akumulátor.

Prčina: Ochrana proti prehriatiu zastavila čln kvôli príliš silnému zohriatiu.

Riešenie: Vypnite prijímač. Čln RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

Prčina: Čln je veľmi teplý.

Riešenie: Čln a kontrolér vypnite a čln nechajte asi na 30 minút ochladíť.

Prčina: Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.

Riešenie: Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

Prčina: Kontrolér nie je prípadne správne spojený s prijímačom v modeli.

Riešenie: Vytvorte spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať s jazdou".

Problém

Žiadna kontrola.

Prčina: Čln sa nechce dá do pohybu.

Riešenie: Najskôr zapnite čln, až potom kontrolér.

Riešenie: Vymeňte prosím batérie v kontroléri resp. zapnite kontrolér.

Omyl i zmeny vyhradené

Farby/konečný dizajn – zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené

Piktogramy = fotografie symbolov



Kjøper kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbåt! Denne bide laget etter aktuelle tekniske standarder. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke retke fark på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og **oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk** og tilfelte produksjon overleveres til en tredjepart.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesidene på carrera-rc.com.

Samsvarserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollør, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Originalt samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt: <10dBm - Frekvensområdet: 2400–2483.5 MHz

Varselhenvisninger!

Denne fjernstyrte modellen er IKKE NOE LEKETØY og er kun egnet for ungdommer fraog med 14 år! Denne modellen er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styes forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ulykkesgele.

Symbolot som vises her med gjennomstreket soppeldunk skal henvise om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakkjer, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsspespelet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy- eller ikke-oppdabare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Ikke bruk skadede batterier. Ut a batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

Fjern akkumulatøren fra modellen for du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparater og nettledere må ikke kortslettes. Kun medlevett ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen! **OBs: For å lade batteriet, bruk den avgabare forsyningsheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kableten til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadefeltene får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forlades med apparater i verneklasse II.



Sikkerhetsbestemmelser

En Carrera RC-båt er en fjernstyrert modellbåt som brukes med spesielle akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatørene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra båten.

- B** Vær oppmerksom på at utenfor vannet vil propellerne av sikkerhetsgrunner rotere sakte og at båten har full funksjonsevne kun når den er i vannet. Ved inngangsetting skal båten alltid slås på først, skru av tildekningen og sett den i vannet, slå deretter på kontrolleren. Omvendt rekkefølge når du slår av!
- C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperaturforskjeller mellom lagringssted og kjørested.
- D** Ikke utsett Carrera RC-båten for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikk til båten må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35°C.
- E** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.
- F** Rens kontaktene til vannsensoren regelmessig med.
- G** For å unngå å Carrera RC-båten kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrolleren og båtens akkumulator kontrolleres for riktig ladetilstand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes.
- H** Riktig montering av Carrera RC-båten må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.
- I** La aldri takt i baksiden på modellen din. Skipsskruen kan dreies uventet. Ta alltid takt i båten fremme eller på sidene, og kontrollen må aldri berøres.
- K** Sikkerhetspropell
Vær oppmerksom på at utenfor vannet vil propellerne av sikkerhetsgrunner rotere sakte og at båten har full funksjonsevne kun når den er i vannet.
Carrera båten får kun brukes i vannet. Denne båten er ikke egnet for bruk i saltvann! Se til at batteriene i fjernstyringen har nok kapasitet og at LiFePO₄ akkumulatoren er helt ladet.
- M** Man må absolutt generelt unngå å berøre propellen eller roret. Ignorering av dette kan føre til varige skader og manøvreringen eller hastigheten til båten kan påvirkes betydelig. Skift ev. ut propellen med reservepropellen.

Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC båt
1x Kontroller
1x Presentasjons- & oppbevaringsstativ
1x USB-ladekabel
1x Akkumulator
1x Sett batterier (ikke oppladbar)

Opplading av akkumulator via datamaskin

- 2** Oppladbare batterier må fjernes fra leken for de lades. Se til at medlevet LiFePO₄ batteri kun lades med medlevet LiFePO₄ ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO₄ ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nøye forrige kapittel med advarsler og retningsslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspenning.

- USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. Når du kobler til modellen med tomt batteri, tennes ikke lysdioden på USB-ladekabelen og viser at batteriet lades. USB-ladekabelen og ladekontakten på modellen er konstruert slik at det ikke er mulig å koble til feil poler **2**.
- Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dyputtalading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Merk: Ved levering er LiFePO₄ batteri delvis ladet. Derfor kan første lading være litt kortere.

Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned), batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn akkumulator

- 3** Fjern dekslet på batterirommet.
4 Legg inn akkumulator.

Sette batterier inn i kontrollør

- 5** Åpne batterierommet med en skrutrekker. Trykk på release knappen og ta batteriet ut av kontrolleren. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Skyv batterirommet tilbake i kontrolleren, til den låses på plass. Batterirommet skrus ev. sammen igjen med en skrutrekker.

Nå kan man begynne å kjøre

- 6a** Carrera RC båt og kontrolleren har blitt forbundet på fabrikkens.
- Koble batteriet til stikkkontakten på modellen. Slå modellen på med ON/OFF-bryteren. Lukk dekslet på batterirommet.
 - Slå kontrolleren på. LED på kontrollør blinker rytmisk.
 - Etter et par sekunder lyser LEDen på kontrolleren permanent. Bindingen er avsluttet.
 - Du kan bruke styrehjulet til å styre roret på båten til venstre/høyre. Bruk gasspaken for å kjøre båtpropelleren sakte.

Vær oppmerksom på at utenfor vannet vil propellerne av sikkerhetsgrunner rotere sakte og at båten har full funksjonsevne kun når den er i vannet.

- 6b** Sjøsett båten

La oss øve!

- 7** OBS, denne båten oppnår hastigheter på inntil 25 km/t. Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang. 2-3 akkumulatorladninger, før du går over til å kjøre fort.
- For du kjører fra land må du kontrollere om båten og kontrolleren er forbundet (s.o.)
 - Unngå permanent motorbruk.

- Etter ca. 7 minutter må du kjøre til land for å lade akkumulatoren.
- Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klemmes av.
- Kjør maks. 2 akkumulatorene tomme etter hverandre. Etter 2 ladninger av akkumulatorene må man alltid ha en hvilepause på ca. 20 minutter.
- Carrera RC-båten må vaskes etter bruk.
- Hvis modellen slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
- Batteriet må alltid oppbevares utenfor båten.

Kontrollerfunksjoner

- 8** Når kontrolleren er på, lyser den røde LED-lampen på kontrolleren.

- 9** Styring digital proporsjonal
Gasspedal bakover: Trinnløst fremover
Gasspedal fremover: Bremsing eller trinnløst bakover
Rattet dreies med klokken: trinnløst mot høyre
Rattet dreies mot klokken: trinnløst mot venstre

Vær oppmerksom på at sikkerhetsgrunner er hastigheten bakover redusert med ca. 40 %.

10 Steuring TRIMM – finjustering av styringen

- Hvis kjøretøyet ikke kan kjøre rett frem, så kan du finjustere kjøretøyet ditt her.

- 11** Takket være 2,4 GHz teknologien kan inntil 16 båter kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Batterinivå kontroll

- 12** Når båtens batteri nesten er tomt, så stopper båten i 5 sekunder. Deretter er den klar for kjøring i 20 sekunder. Utkoplingen i 5 sekunder og deretter følgende 20 sekunder gjentas 5 ganger, så slås båten helt av.

!!! Etter 1. stopp må du umiddelbart styre mot land og skifte batterier.

Problemløsninger

Problem

Modellen kjører ikke

Årsak: Båten er ikke på vannet.

Løsning: Slå på båten og sett den på vannet. Vær oppmerksom på at utenfor vannet vil propellerne av sikkerhetsgrunner rotere sakte og at båten har full funksjonsevne kun når den er i vannet.

Årsak: Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator

Årsak: Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet båten pga.

Løsning: Slå av mottaker

RC-båten må kjøles med i omtrent 30 minutter

Årsak: Svak(t) akkumulator/batteri i kontrollør eller modell

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator eller batteri

Årsak: For sterk oppvarming

Løsning: Slå av båt og kontrollør, og la båten kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.

Løsning: Opprett binding mellom modell og kontrollør som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

Problem

Ingen kontroll

Årsak: Båten bevegtes utilsiktet.

Løsning: Slå på båten først, deretter kontrolleren.

Løsning: Skift batterier i kontrollør eller slå på kontrollør.

Med forbehold om feil og endringer

Farger/endelig design- med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design

Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbåt, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke alleudes nog krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og beskrivelser i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og gem disse instruktioner til fremtidig reference, og i tilfælde af at produktet vedrives til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED). Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Advarselshenvisninger

Denne fjernstyret model er IKKE LEGETØJ og kun egnet til unge fra 14 år! Denne model er ikke tiltenkt til brug af børn uden opsyn gennem en vægge. Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer

om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufrivilligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første brugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatore, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anbringes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid hele sættet af batterier på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer. Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derefter opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdele. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en svag beskadigelse af akku'en og tilstedende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL: ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.** Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



Sikkerhedsbestemmelser

- A** En Carrera RC-båd er en fjernstyret, med specielle akku'er drevet modelbåd. Der må kun anvendes de originale Carrera RC-LifePO- akku'er. Fjern akku'en fra båden inden du oplader denne.
- B** **Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.** Tænd ved brugtagningen altid først båden, skru afdækningen fast og sæt båden i vandet, tænd så kontrolløren. Overhold den omvendte rækkefølge ved slukning efter brugen!
- C** Kor heller ikke under højspændingsledninger eller radiomaster eller i uvejrl! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionstjef.
- D** Udsæt ikke Carrera RC-båden for direkte sollys. For at undgå overopledning af bådens elektronik skal man ved en temperatur på over 35° C holde regelmæssige korte pauser.
- E** Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.
- F** Rengør vandsensorens kontakter regelmæssigt med vand fra hanen og eddkerens.
- G** For at undgå, at der optræder fejl på Carrera RC-bådens styresystem og at den derfor sæljer ukontrolleret skal det kontrolleres, at batterierne i kontrolløren og bådens akku'er er korrekt opladet. Kortslut ikke oplader og strømforsyning.
- H** Det skal for og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-båden er korrekt samlet, om nødvendigt skal skruer og møtrikker efterspændes.
- I** Hold ikke modellen på bagsiden. Skibsskruen kan rotere utilsigtet. Hold altid kun båden foran eller på siden og rør under ingen omstændigheder kontrolløren.
- K** **Sikkerhedsskrue**
Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.
- L** Carrera båden må kun anvendes i vandet. **Båden er ikke egnet til brug i saltvand!** Kontrollér, at fjernstyngens batterier har tilstrækkelig kapacitet og at LifePO-akku'en er ladedt helt op.
- M** **Undgå at propellerne eller roret berører bunden.** Ignorerer kan medføre permanente skader og påvirke bådens manøvrerdygtighed og hastighed. Udskift i givet fald propellen med reservepropellen.

Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC båd
1x Controller
1x Præsentations- og opbevaringsstander
1x USB-ladekabel
1x Akku
1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'er på computer

- 2** Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LifePO-batteri med den medfølgende LifePO- oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LifePO- oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsændring:
- Tilslut USB-ladekabel til en USB port på en computer. **LED'en** på USB-ladekabelt lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilslutlet til computeren. Hvis du tilslutter en model med afladet akku lyser LED'en på USB-ladekabelt ikke og vises, at akku'en lades. USB-ladekabelt hlv. ladebøsningen på modellen er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket **2**.
 - Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeaffat). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekabelt grønt igen.

Hensning: Ved leveringen er det medfølgende LifePO- batteri delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå lidt hurtigere.

Oplad ubetingsat akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslut ikke oplader og strømforsyning. Ignorerer af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

- 3** Fjern låget til batteriummet.

- 4** Læg akku'en i.

Isætning af batterier i kontrollør

- 5** Åbn batteriummet med en skruetæppe. Tryk på release-knappen og tag batteriummet ud af kontrolløren. Vær derefter opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier

fra forskellige producenter sammen. Skub batteriummet tilbage i kontrolløren til det klikker fast. Skru i givet fald batteriummet til igen med en skruetæppe.

Nu kan kørslen starte

- 6a** Carrera RC båden og kontrolløren er synkroniseret fra fabrikken.
- Tilslut batteriet til stikket på modellen. Tænd for modellen på ON/OFF kontakten. Luk låget til batteriummet.
 - Tænd for kontrolløren. LED'en på kontrolløren blinker rytmisk.
 - Efter et par sekunder lyser LED'en på kontrolløren permanent. Synkroniseringen er afsluttet.
 - Du kan bruge rattet til at styre roret på båden til venstre/højre. Brug gashåndtaget til at dreje bådens propel langsomt.

Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.

- 6b** Sæt båden i vandet.

Lad os øve!

- 7** **OBS! Denne båd opnår hastigheder på op til 25 km/h.** Bejlen gashåndtaget meget forsigtigt første gang. Øv langsom kørsel mindst 2-3 akku-opladninger, inden du går over til hurtigere manøvrer.
- Kontrollør om båden og kontrolløren er forbundet inden du lægger fra (s.o.)
 - Undgå permanent brug af motoren.
 - Sejll ind til bredden efter ca. 7 minutter for at skifte akku.
 - Tag akku'en ud hhv. adskil stikkerne efter brugen.
 - Kør maksimalt akku'en tom 2x direkte efter hinanden. Efter 2 akku-opladninger skal der ubetinget holdes en pause på ca. 20 minutter.
 - Rengør RC-båden efter brugen.
 - Slukker modellen af sig selv flere gange kort efter hinanden, er akku'en tom. Lad akku'en op.
 - Opbevar altid akku'en i vandet.

Controller-funktioner

- 8** Når kontrolløren er tændt lyser den røde LED-lampe.
- 9** **Digital proportional styring**
Gashåndtag tilbage: trinløs fremad
Gashåndtag frem: bremse hhv. trinløs tilbage
Drej styrehjulet med uret: trinløs højre
Drej styrehjulet mod uret: trinløs venstre
- Vær opmærksom på, at baglæns hastigheden af sikkerhedsgrunde er reduceret med ca. 40 %.**
- 10** **Steering-TRIMM – styrefinjjustering**
Skulle koretøjet ikke køre ligeud, kan du finjustere det her.

- 11** Takket være 2,4 GHz teknologi kan der sesjes med op til 16 båd på en gang på racerbani. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racerkarrene.

Batterikontrol

- 12** Når bådens batteri er næsten tomt, slår båden fra i 5 sekunder. Derefter slår den til igen i 20 sekunder. Frakoblingen i 5 sekunder og den følgende tilkobling i 20 sekunder gentages i alt 5 gange, derefter slår båden helt fra.

!!! **Styr derfor omgående båden ind til bredden efter det første stop og skift batteriet.**

Problemløsninger

Model

Model kører ikke

Årsag: Båden er ikke i vandet.

Løsning: Tænd båden og sæt den i vandet. **Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.**

Årsag: Svag eller slet ingen akku i model

Løsning: Ilæg opladet akku

Årsag: Overoplednings-beskyttelsen har stoppet båden pga. for kraftig

Løsning: Sluk for modtageren

Lad RC-båden køle af i ca. 30 minutter

Årsag: Svag akku/batteri i controller eller model.

Løsning: Ilæg opladet akku eller batteri.

Årsag: Båden er meget varmt.

Løsning: Sluk for båd og kontrollør og lad båden køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Kontrolløren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med modellen.

Løsning: Opret ser beskrevet under "Nu kan kørslen starte" en forbindelse mellem modellen og kontrolløren.

Problem

Ingen kontrol over bilen

Årsag: Båden starter utilsigtet

Løsning: Tænd først båden og derefter kontrolløren.

Løsning: Udskift batterierne i kontrolløren eller tænd for denne

Fejtagelser og ændringer forbeholdt

Farver/endelige design- ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt

Piktogrammer = symbolfotos

السيد الزبون المحترم

تتمتعك على شراء القارب النمودي Carrera RC والذي صُنع حسب آخر التكنولوجيات. لأننا جادون باستمرار في تطوير منتجاتنا، يبقى الحق لنا قائماً للقيام بآيات تعديرات وتحويرات من الناحية الفنية أو فيما يتعلق بالتجهيزات والمواد المستعملة والتصاميم دون الحاجة إلى أي إعلان مسبق من ذلك. سوف لن يتنج من خلال وجود اختلافات بسيطة بين النسخ الموجود لديك مقابل البيانات والرسم التوضيحية في الدليل أية مطالبات. تعتبر إرشادات الاستخدام والتركيبة هذه جزء من أجزاء المنتج. هام: يرجى قراءة هذا الدليل بعناية واختلافات بهذه التعليمات الرجوع إليها في المستقبل وفي حالة انتقال المنتج إلى طرف ثالث.

يتم عمل إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفرغ الكامل للبطارية. يجب ترميد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة 20 دقيقة قبل إعادة شحنها. الشحن البطارية من وقت لآخر (2-3 ساعات تقريباً)، عدم إعادة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى عدم عملها. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

تمت أحدث إصدار من دليل الاستعمال هذا وبكامل معلومات حول قطع الغيار التابعة إلى الموقع الإلكتروني carrera-rc.com في نطاق الضمان.



- 3 إدخال البطارية القابلة للشحن.
3 أول لقاء، علم البطارية.
- 4 تركيب الشاحن.

إدخال البطاريات

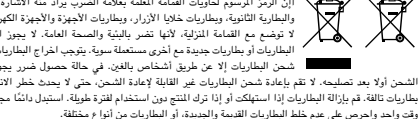
5 قم بفتح حجرة البطارية بعكس البطارية للورا. اضغط على زر التحرير وأخرج حجرة البطارية من وحدة التحكم، بتوجب الإنتباه إلى صحة القطبية، يمكن بعد عمل حبل البطاريات التاكث من إشغاق جهاز التحكم وذلك من خلال زر أو مفتاح تمييز الحافظة الموجود في الوجه الأمامي للسيطرة. ادخل حجرة البطارية مرة ثانية إلى وحدة التحكم حتى تستقر في مكانها. قم بتثبيت حجرة البطارية بعكس الجراي إلى مرة أخرى إذا لم الأمر.

1 يمكن إذا اريد، تعبئة Carrera RC قالب B بالبطارية ووحدة التحكم موصولين في الوضع.

1. قم بتوصيل الوصلة الخلفية المسبقة الموجودة في النموذج وتشغيل هذا الأخير باستخدام مفتاح التشغيل / إيقاف.
2. قم بفعل نظام علم البطارية.
3. قم بتشغيل بطارية التحكم، عندئذ يوضع دايود الإضاءة الموجود بجهاز التحكم على نحو منظم.
4. بعد بنجاح نواحي الأيد في جهاز التحكم، وهذا يعني أن الريد تم من بنجاح.
5. يمكنك استخدام حبل القيادة لتوجيهه بعد القارب (يسار/ يميناً). استخدم زر على كنبز للتحريك لموجب الحبل.

2 يتم توصيل وحدة التحكم موصولين في الوضع.

6 يرجى ضرورياً ملاحظة أن المراوح لا تدور إلا ببطء خارج الماء لأسباب تتعلق بالسلامة وأن القارب يعمل فقط في الماء.



7 عند تعبئة بطارية RC قالب B بالبطارية ووحدة التحكم موصولين في الوضع، تظهر على شاشة العرض بالبطارية رسالة "بatterie pleine" (بطارية ممتلئة) والتي تعني أن بطارية RC قالب B ممتلئة بالبطارية ولا يمكن استخدامها مرة أخرى. بعد انتهاء القيادة أخرج وحبل البطارية من وحدة التحكم، قم بتوصيل البطارية مرة ثانية إلى وحدة التحكم حتى تستقر في مكانها. قم بتثبيت حجرة البطارية بعكس الجراي إلى مرة أخرى إذا لم الأمر.

7 تتحقق قبل مغادرة الشاطئ ما إذا كان القارب ووحدة التحكم موصولين في الوضع (انظر أعلاه) بجناوب البطارية المدمجة للتحكم.

8 وطاقات - جهاز التحكم إذا تم تشغيل وحدة التحكم فيوضع ضوء صفام ثلاثي أبيض في وحدة التحكم.

9 اتجاه التوجيه الرقمي الشخصي بدال السرعة إلى الخلف: حركة إلى الأمام بدال السرعة إلى الأمام، فرمة إلى حركة إلى الورا، أنز حلازة التحكم في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

A قارب Carrera RC عبارة عن قارب نموذجي يتم التحكم فيه عن بعد ويعمل بطريقة خاصة. يتوجب استخدام بطارية كاريبرا القابلة للشحن الأصلية - كاريبرا أو إر سي ليثيوم-أيون Carrera RC LiFePO4.

10 شريط توجيه توجيه سنتر-ترم Steering-TRIM. يرجى ضبط الرجة ببطء حتى يتحرك شريطاً قليلاً.

B يرجى ضرورياً ملاحظة أن المراوح لا تدور إلا ببطء خارج الماء، لأسباب تتعلق بالسلامة وأن القارب يعمل فقط في الماء.

11 بفضل تقنية 2.4 جيجاهيرتز يمكن قيادة قارب 16 قارباً معاً في مسار سباق واحد. يمكن إجراء هذا بدون خضوع التردد بين المتسابقين.

C لا تقم بتوصيل البطارية إلا خارج القارب.

12 قمحس حجرة البطارية ر في حالة ما إذا فإن غطرت بطارية القارب فيستمر لمدة 5 دقائق بدونها. وبعد 20 دقيقة يسمع القارب جاهزاً مرة أخرى للتشغيل. عند تكرار إشغاق القارب لمدة 5 دقائق، يجب إيقاف القارب في هذه الحالة تماماً من خلفك ووجه القارب مباشرة بعد الوقفة الأولى إلى الشاطئ، وقم بتغيير البطارية.

D لتعرض حدوث خلل في البطارية، أضواء الشمس المباشرة. لتجنب حدوث خلل في البطارية، أضواء الشمس المباشرة.

13 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

E لا تستخدموا مطلقاً مبيبات أو مواد تنظيف خاصة عن تنظيف المحرك.

14 شريط توجيه توجيه سنتر-ترم Steering-TRIM. يرجى ضبط الرجة ببطء حتى يتحرك شريطاً قليلاً.

F يرجى تنظيف ملامسات مستشعرات الماء بانتظام باستخدام ماء الصنبور ومنتظ يحتوي على الخل.

15 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

G تجنب أن يتحرك قارب Carrera RC عن اضطرابات في نظام التحكم، وبالتالي يتحرك بشكل عشوائي. ينبغي التحقق ما إذا كانت حالة شحن بطارية وحدة التحكم وطاقات القارب جيدة. لا تقم بتشغيل دائرة أجهزة الشحن ومنزوم الطاقة.

16 قمحس حجرة البطارية ر في حالة ما إذا فإن غطرت بطارية القارب فيستمر لمدة 5 دقائق بدونها. وبعد 20 دقيقة يسمع القارب جاهزاً مرة أخرى للتشغيل. عند تكرار إشغاق القارب لمدة 5 دقائق، يجب إيقاف القارب في هذه الحالة تماماً من خلفك ووجه القارب مباشرة بعد الوقفة الأولى إلى الشاطئ، وقم بتغيير البطارية.

H ينبغي موماً التحقق من التركيب الصحيح للقارب Carrera RC قبل وبعد كل قيادة، ينبغي إعادة شد الزوايا والصواميل، إذا لزم الأمر.

17 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

I الوجهة الأمامية أو من الجانب، ولا تأمنس جهاز التحكم أبداً.

18 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

J مرحوة الأمان. يرجى ضرورياً ملاحظة أن المراوح لا تدور إلا ببطء خارج الماء، لأسباب تتعلق بالسلامة وأن القارب يعمل فقط في الماء.

19 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

K يُسمح باستخدام قارب Carrera RC في الماء فقط، هذا القارب غير مناسب للاستخدام في ماء البحر.

20 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

L يرجى أن تعرض على أن تتوفر بطاريات التحكم من بعد على السعة الكافية وأن تكون البطارية مشحونة بالكامل.

21 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

M تجنب تماماً احتكاك المروحة أو الفع بالأرض. فعدم مراعاة ذلك في يؤدي إلى حدوث أضرار مستديمة ويؤثر بالسلب كثر على إمكانية العودة وسرعة القارب. استبدل المروحة عند الحاجة بمرحوة بديلة.

22 حلل المشاكل. المشكلة: المحرك لا يسيرو. السبب: القارب ليس في المياه. الحل: شغل القارب وضع في اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين، أنز حلازة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

المحتويات المحتوية

1. قارب Carrera RC-Boot X 1
2. جهاز التحكم X 1
3. بطارية قابلة للشحن LiFePO4 X 1
4. ملقم بطاريات (غير قابلة للشحن) X 1

1 شحن البطارية من خلال الكمبيوتر

2. يجب إدخال البطارية القابلة لإعادة الشحن من اللعبة قبل شحنها. يرجى إعادة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) المرفقة مع العبوة بجهاز الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) (كابل الشحن (USB) المرفق مع العبوة) إذا حدث خلل في البطارية بجهاز شحن خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسمية. يرجى قراءة التعليمات السابقة مع الشحنات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن للتحقق من أن البطارية من طريق كابل الشحن (USB) الخاص بذلك توصيله بفتحة (USB) للكمبيوتر وأن شحنها ببطارية تيار ١ أمبير على الأقل.

3. قم بتوصيل كابل الشحن (USB) فتحة (USB) الخاصة بالكمبيوتر. 4. قم توصيل الكابلات الموجود بكابل الشحن (USB) بالنظر في الشواحن. 5. انتظر أن البطارية الأرشعنت. لقد تم تصنيع جهاز التحكم أريد كابل USB وعلية الشحن على التوالي أن الطيبة الكافية مستعدة.

3. يجب إدخال البطارية القابلة لإعادة الشحن من اللعبة قبل شحنها. يرجى إعادة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) المرفقة مع العبوة بجهاز الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) (كابل الشحن (USB) المرفق مع العبوة) إذا حدث خلل في البطارية بجهاز شحن خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسمية. يرجى قراءة التعليمات السابقة مع الشحنات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن للتحقق من أن البطارية من طريق كابل الشحن (USB) الخاص بذلك توصيله بفتحة (USB) للكمبيوتر وأن شحنها ببطارية تيار ١ أمبير على الأقل.

4. سيقترق الأمر حوالي 80 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية الفارغة (اليس الفارغة جداً). إذا ما تم شحن البطارية بشكل كامل سيضيء مؤشر الصمام الثالث الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى بالون الأخضر.

4. سيقترق الأمر حوالي 80 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية الفارغة (اليس الفارغة جداً). إذا ما تم شحن البطارية بشكل كامل سيضيء مؤشر الصمام الثالث الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى بالون الأخضر.

تتبع تكون البطارية المتواجدة مشحونة جزئياً عند التسليم. لذلك، قد تستغرق عملية الشحن الأولى وقتاً أقل شيئاً ما.

5. يرجى حق التغيرات وحفظها - يفي حق التغير في الواو/التصميم النهائي - محفوظاً. يفي حق التغيرات والتغيير والتصميم محفوظاً - الرسوم الصورة - الصور الرمزية.

تتبع تكون البطارية المتواجدة مشحونة جزئياً عند التسليم. لذلك، قد تستغرق عملية الشحن الأولى وقتاً أقل شيئاً ما.

5. يرجى حق التغيرات وحفظها - يفي حق التغير في الواو/التصميم النهائي - محفوظاً. يفي حق التغيرات والتغيير والتصميم محفوظاً - الرسوم الصورة - الصور الرمزية.

ACCESSORIES & SPAREPARTS ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE

**BATTERY
PILE**



**RECHARGEABLE
BATTERY**

**BATTERIE
RECHARGEABLE**



**TUNING SET
TUNING SET**



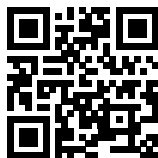
carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com